

ieken

Blauw-wit geruit

10/10/20 Renduto in (R)
giugno 1978 (copiato) Jac. di
La. di Guido Torino 1936
Sarantia in Valine di S. S. S.
1935 S. S. S.

192
My 40
In Jubilee M

Inleiding

In dit eerste boekje gaat het om stukjes met één vorm: ruiten met hoeken van 60 en 120 graden. De ruiten zijn er in twee kleuren: blauw en wit. Daardoor kunnen er figuren in twee kleuren gelegd worden.

Het is aan u om te beslissen of het kind (een deel van) de figuren na het leggen ook opplakt. In dat geval moet het werkblad uiteraard tevoren gekopieerd worden.

Er zijn genoeg stukjes met het pakket meegeleverd om de werkbladen van alle tien de deeltjes door één kind te laten maken en te beplakken.

De overige opdrachten zijn over het algemeen bedoeld om te leggen en niet om te plakken. (Zie *bladzijde 3 van de handleiding voor meer informatie.*)

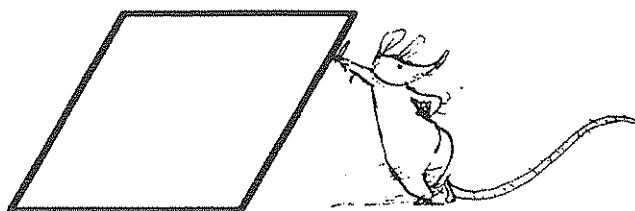
Bij dit deeltje hoort werkblad 1.

Blauw-wit geruit

In dit boekje ga je puzzels maken met deze blauwe en witte stukjes.
Ze heten ruiten.

Opdracht 1

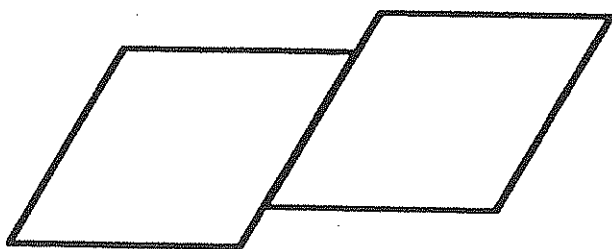
- a Wat valt je op? Bekijk ze eens goed.



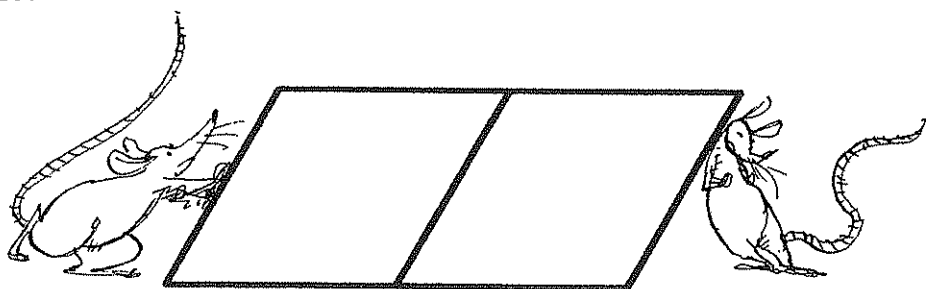
Heb je gezien dat de kanten even lang zijn?
En dat ze verschillende hoeken hebben?
Sommige hoeken noem je scherp.
De andere noem je stomp.

- b Je kunt vast wel vertellen welke hoeken scherp zijn?
En welke stomp?

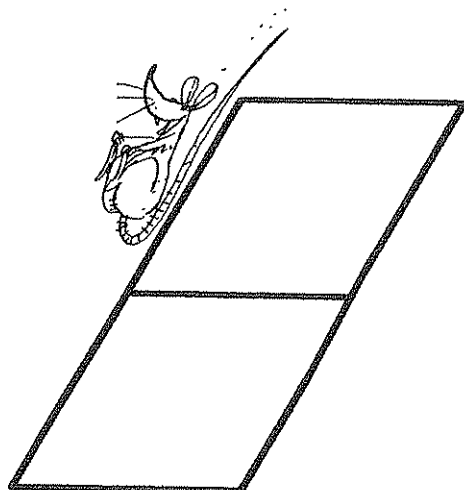
Je gebruikt nu de blauwe en de witte ruiten.
Deze mag je aan elkaar leggen.
Niet zo:



Maar zó:

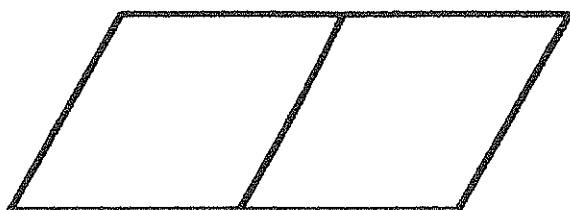


Of zo:



c Probeer zelf nog een paar figuren te leggen.

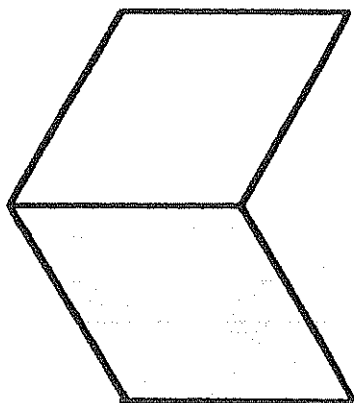
d Leg dit eens:



Het is een vierhoek.
Wat is hij lang, hè.
Maak hem nog langer.

e Deze figuur is geen ruit.
Waarom niet?

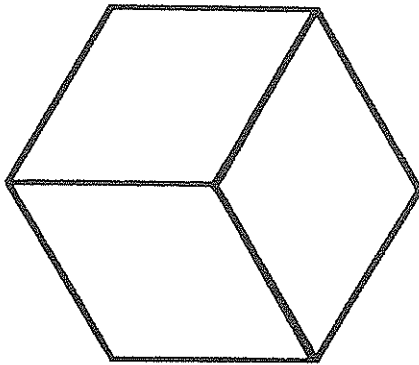
f Waarom heet deze figuur een vierhoek?
Je kunt twee stukjes ook op deze manier leggen:



Er zit een soort deuk in.

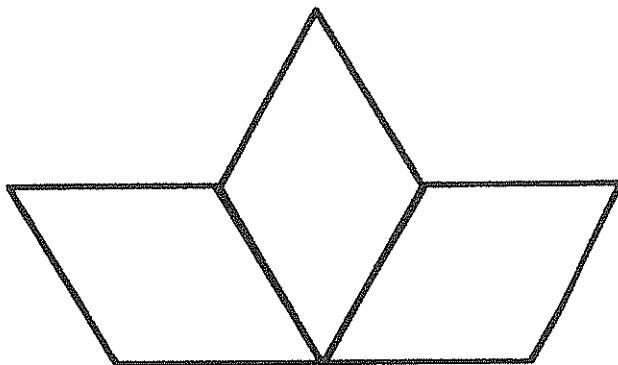


- g Leg er eens een derde stukje aan.
Dat kan op meer manieren.
Probeer maar.



Doe je het zo, dan ligt er een zeshoek.
Waarom heet dat een zeshoek?

Zo kun je een bootje leggen.



- h Leg nu eens een ster met zes punten.

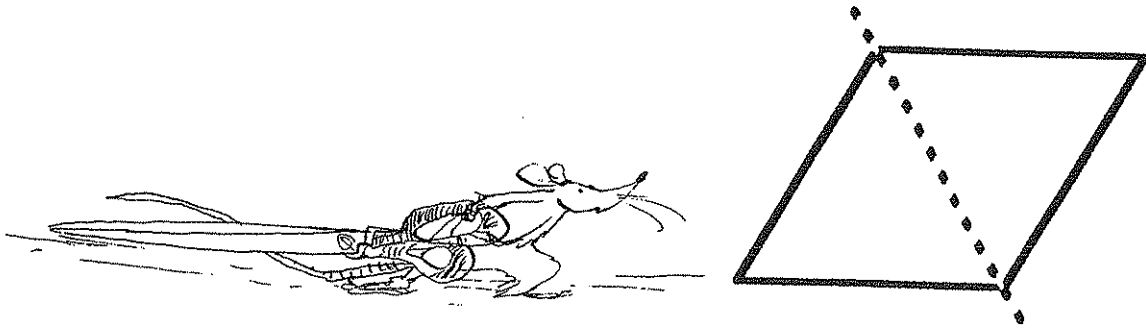
In het midden passen de zes punten precies aan elkaar.
Ze vormen een soort rondje.
Zie je dat?

Dit is de vlag van Israël.



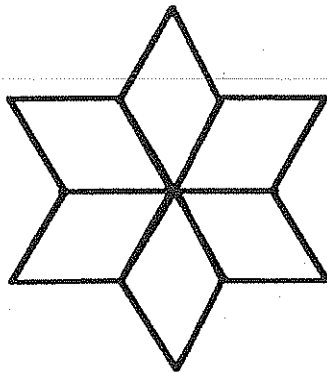
Er staat een ster op.
Die heet de Davidsster.
Die lijkt erg op de ster die jij net gelegd hebt.

- i Knip eens een ruit doormidden.
Kijk naar het voorbeeld.



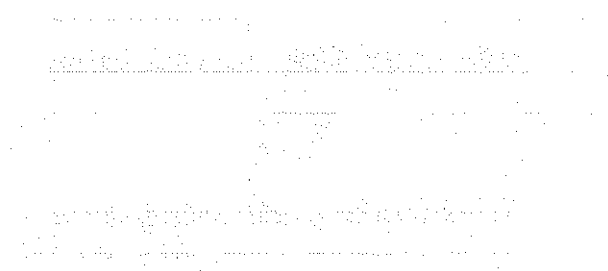
Je hebt nu je twee driehoeken.

- j Leg ze op elkaar.
Doe dat zo dat je een Davidsster krijgt.
- k Leg de ster met zes punten nog eens.
Gebruik de blauwe en de witte ruiten.



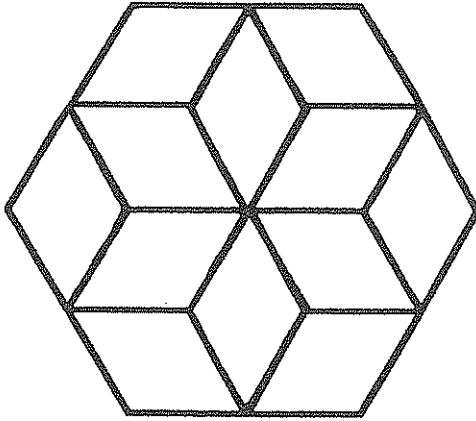
Tussen de punten van de ster zitten een soort deuken.
Daar passen weer ruiten in.

- l Vul alle deuken met ruiten.
Kies zelf welke kleur ruit je gebruikt.
Nu heb je weer een zeshoek gekregen.



- m Hoeveel ruiten had je nodig voor deze zeshoek?

Dit is de zeshoek die je net gemaakt hebt.



- n Leg een extra rand met ruiten om deze zeshoek heen.
Je hebt nu wéér een zeshoek gekregen.
- n Hoeveel ruiten had je nodig voor deze zeshoek?

Werkblad 1

Vul de figuren met ruiten.
Gebruik de blauwe en de witte ruiten.
Kan het ook anders?

- p Maak nu zelf nog eens wat figuren met de ruiten.
Gebruik weer blauwe en witte ruiten.

Extra opdracht



Spel

Een spel voor twee personen:

Je hebt gezien dat de scherpe hoeken van zes ruiten aan elkaar passen.

Je krijgt dan in het midden een soort rondje.

Met de stompe hoeken van de ruit kun je ook een rondje leggen.

En ook met de scherpe en stompe hoeken door elkaar.

Neem nu allebei een aantal ruiten.
Om de beurt leg je een ruit aan.
Wie een rondje vol maakt, krijgt een punt.
Wie krijgt de meeste punten?

Je kunt ook zeggen:
Er mogen geen ruiten met dezelfde kleur naast elkaar.
Speel het spel nu nog eens.

Verzin zelf eens een spel.

