

Nakijkaart M4E4

- Reken de opgaven fout:
 - die fout beantwoord zijn;
 - die overgeslagen zijn;
 - waarbij twee of meer antwoorden zijn ingevuld.
 - waarbij cijfers zijn omgedraaid: Als de leerling een cijfersymbool gespiegeld schrijft (bijvoorbeeld 8 in plaats van 3), dan rekent u het antwoord goed. Als de leerling een getal bestaande uit meerdere cijfersymbolen omkeert (bijvoorbeeld 31 in plaats van 13), dan rekent u het antwoord fout.
- Tel vervolgens het aantal goed beantwoorde opgaven bij elkaar op. Dit is de *toetsscore*.

Goede antwoorden M4E4

Taak 1		Taak 2		Taak 3	
Opgavenummer	Antwoord	Opgavenummer	Antwoord	Opgavenummer	Antwoord
1	4de hokje	1	3	1	4
2	3de hokje	2	7	2	40
3	3de hokje	3	17	3	5
4	4de hokje	4	68	4	88
5	2de hokje	5	15	5	40
6	3de hokje	6	31	6	75
7	64	7	5	7	35
8	20	8	75	8	43
9	22	9	8	9	12
10	3	10	72	10	28
11	56	11	10	11	70
12	36	12	32	12	34
13	4	13	50	13	28
14	4	14	80	14	77
15	24	15	45	15	18
16	7	16	70	16	28
17	30	17	68	17	6
18	60	18	4	18	5
		19	31	19	52