

Tussendoelen ontwikkeling van de grote motoriek gekoppeld aan de mijlpalen vanaf 5;6 tot 7;6 jaar

Leeftijd

5;6	5;8	5;10	6;0	6;2	6;4	6;6	6;8	6;10	7;0	7;2	7;4	7;6
Grote motoriek												
• Kan over smalle balk lopen. • Springt met beide benen gelijk en komt soepel neer. • Kan touwtje springen waarbij alleen handen en benen in beweging zijn. • Kan kleine bal omhoog gooien en opvangen. • Kan toegegooide bal vangen.						• Zwaaien: kan over een afstand van 3 meter van streep tot streep zwaaien. Zwaait in zit op knoop in het touw. • Diepspringen: kan springen op en over toestellen van verschillende hoogten. • Steunspringen: maakt spreidsprong, hurksprong en wendsprong. • Rollen: rolt voorover met en zonder handensteun tot langzit. • Duikelen: kan voor-en achterover duikelen aan een toestel. • Balanceren: kan over een omgekeerde bank lopen met hindernis. • Loopspringen: springt in de omgangsbaan telkens over hindernissen. • Werpen en vangen: kan grote en kleine bal omhoog gooien en vangen terwijl het beweegt. Kan in tweetallen grote bal gooien en vangen. • Klimmen: kan alternerend omhoog en naar beneden klimmen in een recht klimraam.						
Gecoördineerde fijne bewegingspatronen: loopt over balk; bal stuiten en vangen; touwtje springen.			Een soepel bewegingspatroon; werpt met voorkeurshand; lang touwtje springen (minstens 12 seconden).			Zwaaien Diepspringen Steunspringen Rollen Duikelen Balanceren Loopspringen Werpen, vangen en stuiten Klimmen						