

Vraag-sleutel

Bedenk 5 vragen bij het antwoord:

'Dat nooit!'

*Tip; laat de vragen stellen aan jezelf
of een kind dat verkleed is als piraat.*

Nietus-sleutel

Gebruik de woorden niet/nooit:

**op wat voor soort boot
zal een piraat nooit varen?**

Wat als-sleutel

Wat als...

... je juf of meester eigenlijk een piraat was...

Combinatie-sleutel

Maak van beide een lijst met kenmerken
en combineer tot iets nieuws:

een houten been en een schatkist.

Alfabet-sleutel

Bedenk bij elke letter van het alfabet:

**de piraten willen schatten in hun
schatkist bij elke letter van het alfabet!**

*Tip: teken een grote schatkist met alle letters in het deksel.
Laat kinderen plaatjes zoeken (folders juwelier!) en schatten
tekenen. Door elke gebruikte letter mag een dik zwart kruis.*

Lachwekkend-sleutel

Leg uit waarom deze belachelijke
stelling toch waar kan zijn:

**een kanon zou taart moeten schieten
in plaats van kogels!**

Variatie-sleutel

Op hoeveel manieren kun je:

een boze piraat kalmeren.

Uitvinding-sleutel

Ontwerp:

een schat-zoek-machine.

Overeenkomst-sleutel

Wat zijn de overeenkomsten tussen:

**een kompas en een verrekijker,
een schatkist en een boot.**

Voorspel-sleutel

Over 100 jaar, als je groot bent, gevolg:

**De piraat wordt te oud om te varen en
zoekt een beroep aan wal.**

*Tip: bespreek welke talenten en vaardigheden
een piraat heeft en welk beroep goed bij hem
zou kunnen passen.*

Muur-sleutel

Is dat altijd zo? Of kan het ook anders:
alle piraten zijn mannen.

Vet-sleutel

Verbeter door groter maken, eraf halen,
vervangen, toevoegen:
verbeter jezelf tot een echte piraat.

*Tip: laat kinderen geprinte een foto van zichzelf
omtoveren tot een woeste piraat.*

Nadeel-sleutel

Maak een lijst met nadelen van,
en verbeteringen aan:
een haak in plaats van een arm.

Plaatje-sleutel

Wat heeft dit plaatje te maken met ...
**Gebruik hier de uitgave denk-doodles van
www.slimmekleuters.nl.**
**Je kunt ook willekeurige plaatjes van
bijvoorbeeld Rijmduo of Memory gebruiken.**

Constructie-sleutel

Bouw een:
**vlot om te ontsnappen van een onbewoond
eiland, gebruik alleen: ijslollystokjes,
plakband en plastic zakken.**

Tip: test het vlot in de watertafel.

Interpretatie-sleutel

Wat is er aan de hand? Geef 3 mogelijke verklaringen:
**je ziet iets heel onverwachts door
de patrijspoort!**

*Tip: laat kinderen tekenen op de bijlage 1.
Een ander kind probeert vervolgens te verklaren
waarom je door de patrijspoort een raket ziet,
of Sinterklaas, of een draaimolen of...*

Brainstormsleutel

Bedenk zoveel mogelijk oplossingen:
de zeilen zijn gestolen!
Hoe kan het piratenschip toch blijven varen?

Tip: laat de oplossingen tekenen op bijlage 2.

Verplicht verbonden-sleutel

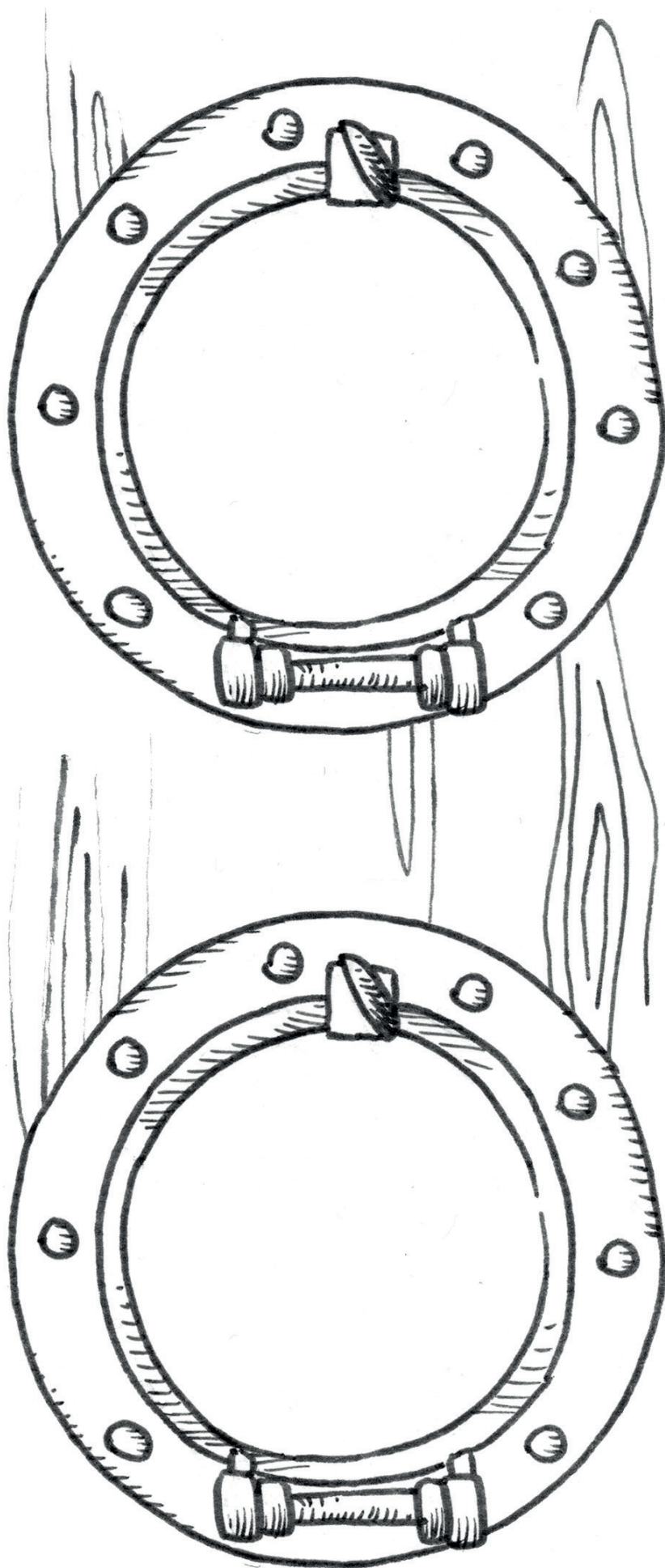
Probleem:
**de uitkijk zit te slapen in het kraaiennest,
maak hem snel wakker! Gelukkig heb je papier,
een koekenpan en een ooglapje bij de hand.**

Ander gebruik-sleutel

Wat kun je nog meer doen met:
een piratenvlag.

Anders dan anders-sleutel

Bedenk een manier om:
**een schatkist open te maken,
zonder: de sleutel te gebruiken!**

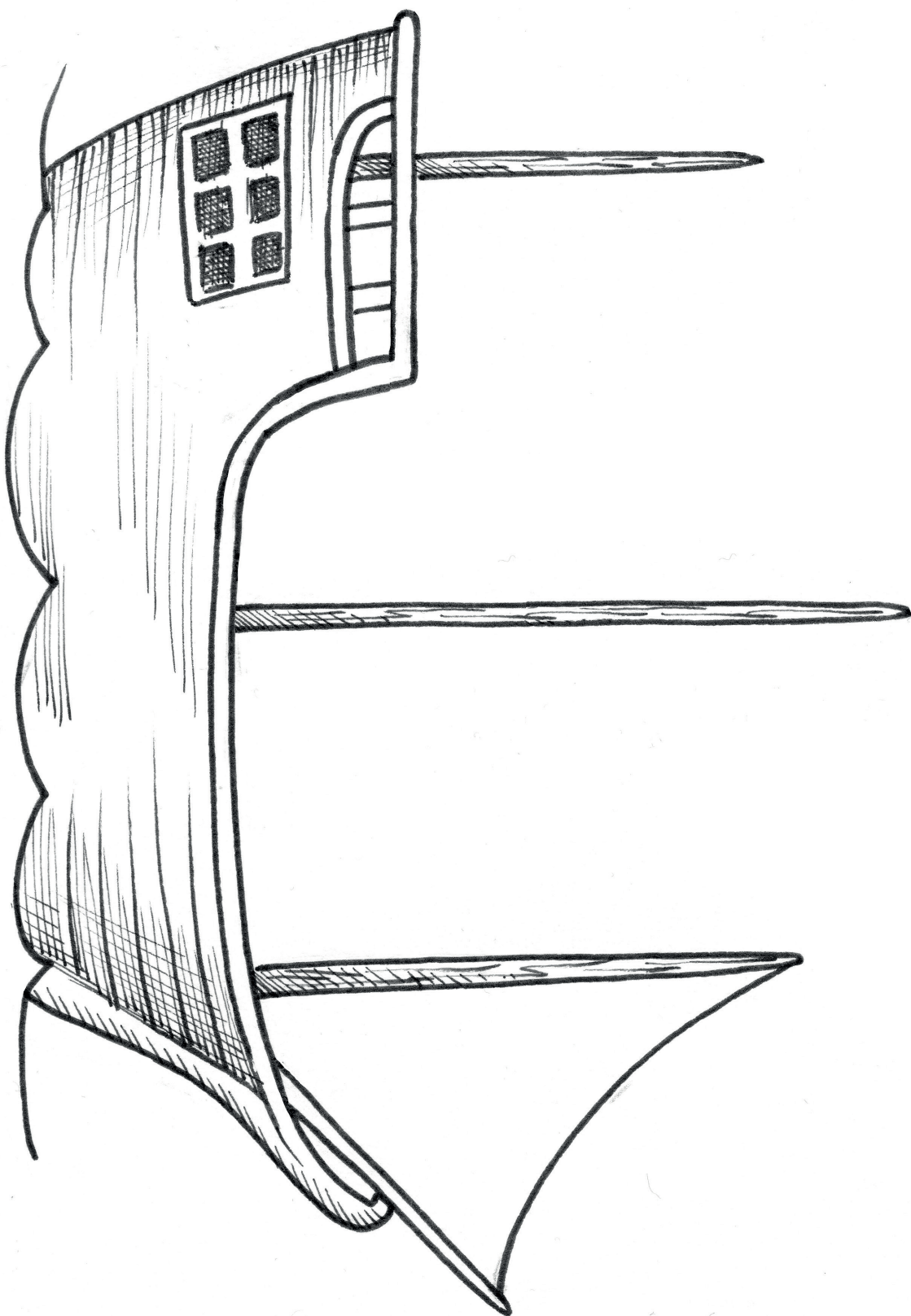


Piraten

werken met **DENKSLEUTELS** bijlage 1

©2018 WWW.SLIMMEKLEUTERS.NL & WWW.ILLUSTRATEENZON.NL

Piraten



werken met **DENKSLEUTELS** bijlage 2

©2018 WWW.SLIMEKLEUTERS.NL & WWW.ILLUSTRATIEENZO.NL