

getallen

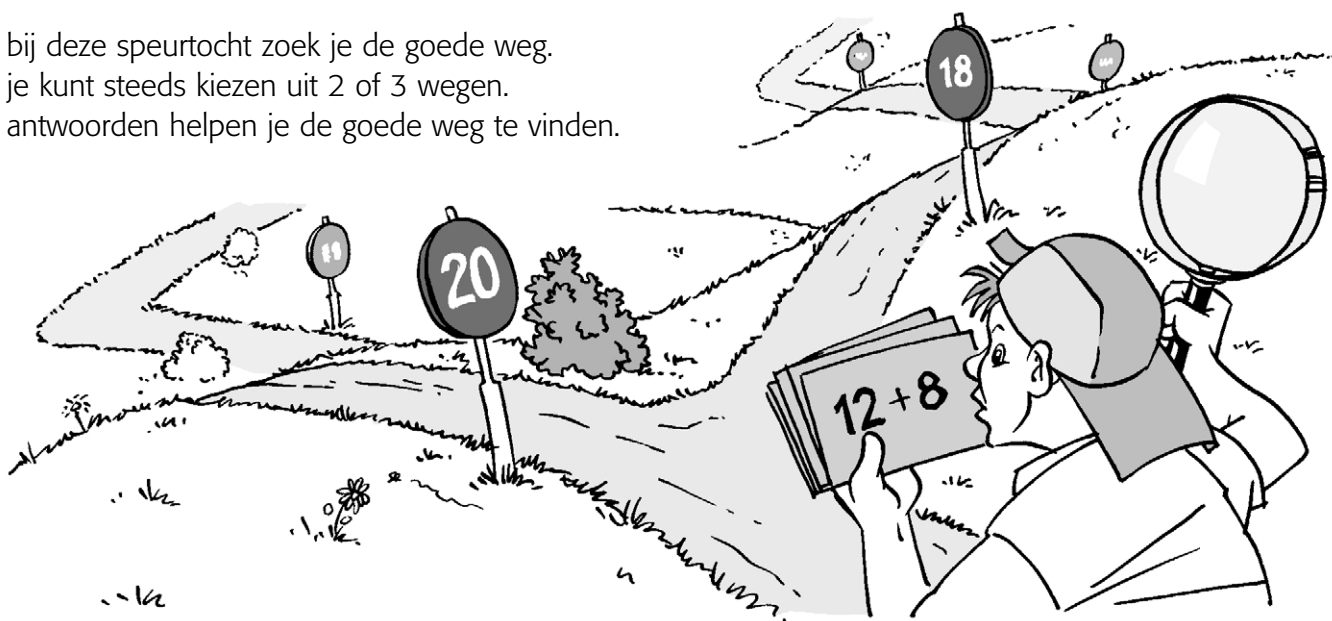


speurtocht

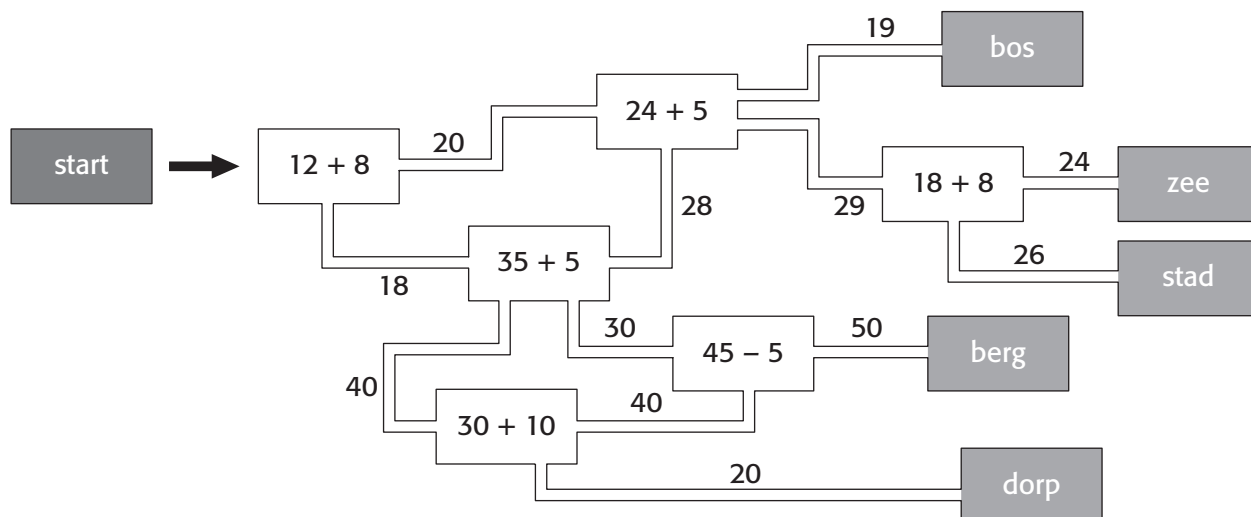
Wat heb je nodig?

- tipboek, blz. 13
- antwoordenboek, blz. 29
- rood kleurpotlood
- gum

bij deze speurtocht zoek je de goede weg.
je kunt steeds kiezen uit 2 of 3 wegen.
antwoorden helpen je de goede weg te vinden.



● kleur de weg langs de goede antwoorden rood.
begin bij start.
schrijf daarna steeds op waar je uitkomt.

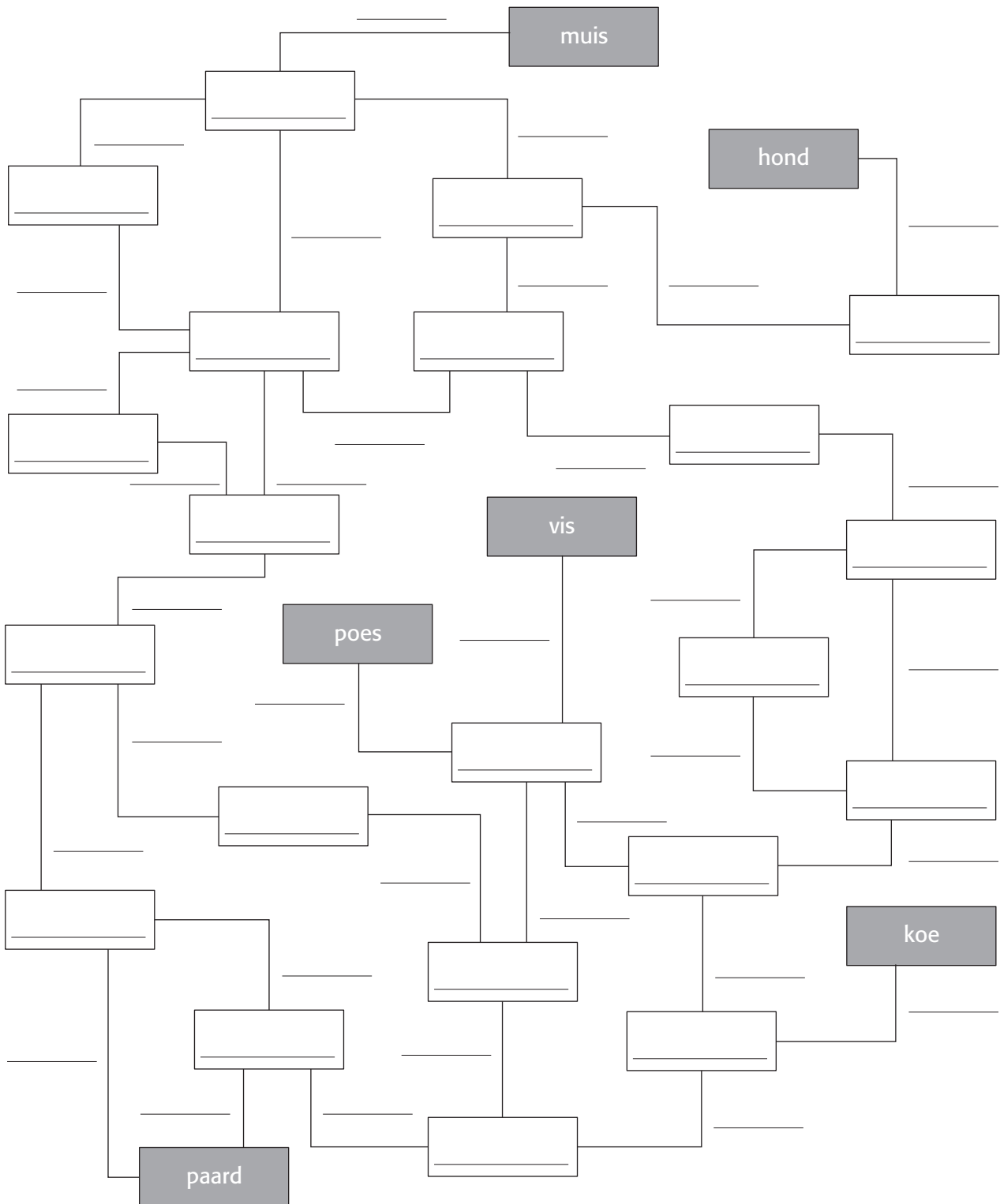


a ik kom uit bij _____ ●



-
- The maze puzzle is structured as follows:
- Start:** A grey box labeled "start" at the bottom left.
 - Goal:** A grey box labeled "stad" at the top right.
 - Mathematical Problems (White Boxes):**
 - $50 - 30$
 - $27 - 4$
 - $13 + 8$
 - $35 + 10$
 - $48 - 7$
 - $32 + 8$
 - $41 + 7$
 - $45 - 20$
 - $32 - 30$
 - $47 - 4$
 - $18 + 5$
 - $25 + 20$
 - $30 - 29$
 - $36 - 4$
 - $48 - 5$
 - $16 + 20$
 - $27 - 5$
 - $31 + 9$
 - $39 - 6$
 - $12 + 10$
 - $17 + 3$
 - Other Labels (Grey Boxes):**
 - "zee" (top left)
 - "bos" (middle left)
 - "berg" (middle right)
 - "dorp" (bottom right)
- The maze is a complex network of paths and dead ends. The goal is to find a path from the "start" box to the "stad" box, navigating through the mathematical problems and other labels.

- a** maak nu zelf een speurtocht.
 bedenk eerst waar start staat.
 bedenk dan waar je naar toe wilt gaan.
 schrijf sommen in de vakjes.
 schrijf er goede en foute antwoorden bij. ●



- b** geef je speurtocht aan een ander kind.
 kan hij de goede weg vinden?