



patronen tekenen

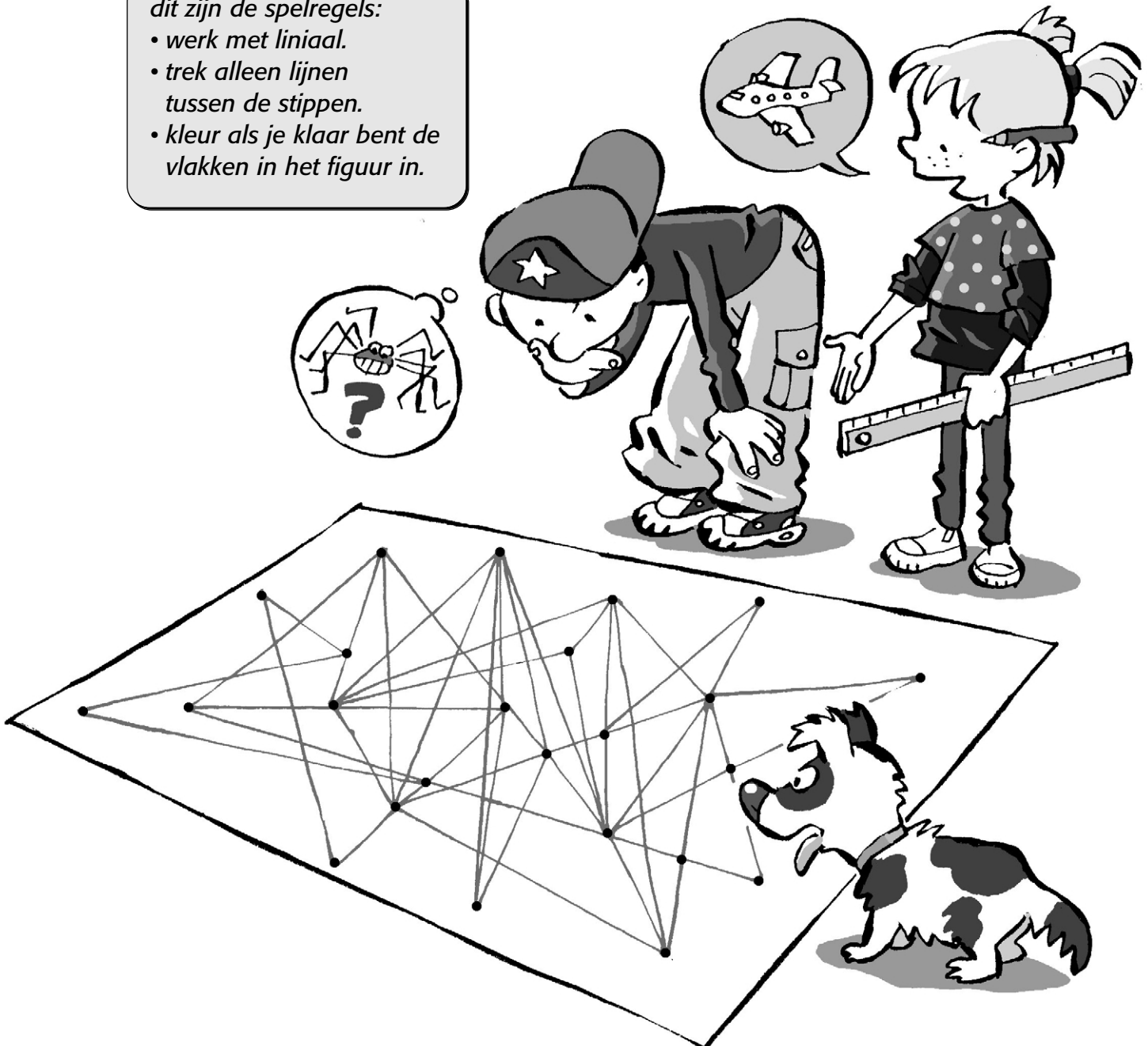
wat heb je nodig?

- tipboek, blz. 20
- antwoordenboek, blz. 43
- gum
- liniaal
- kleurpotloden (met scherpe punt)
- kladpapier

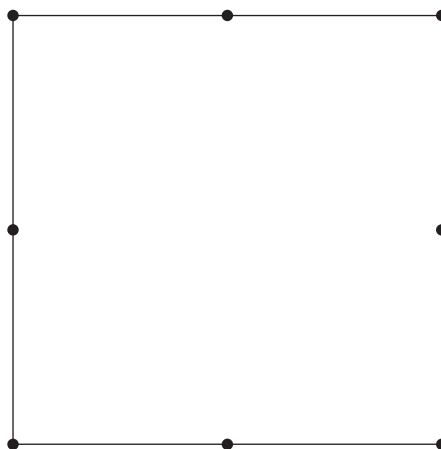
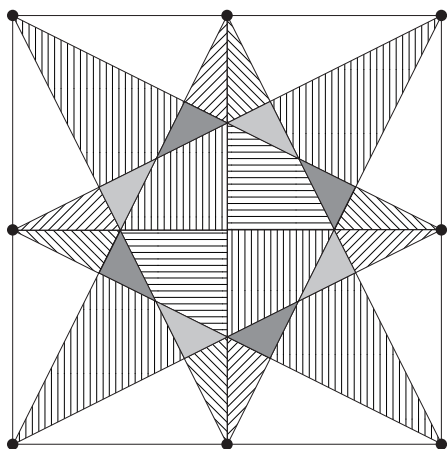
je tekent patronen met stippen en lijnen.

dit zijn de spelregels:

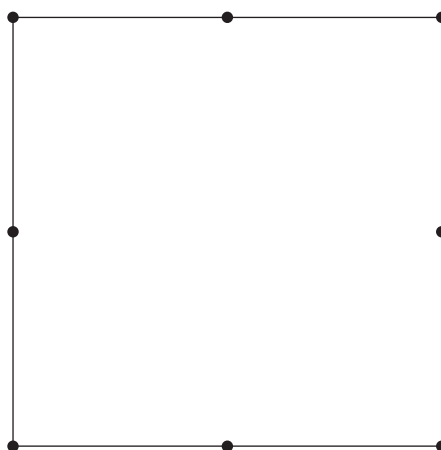
- werk met liniaal.
- trek alleen lijnen tussen de stippen.
- kleur als je klaar bent de vlakken in het figuur in.



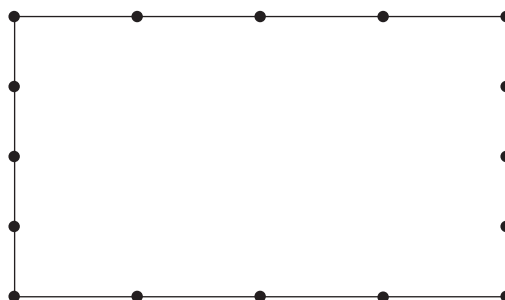
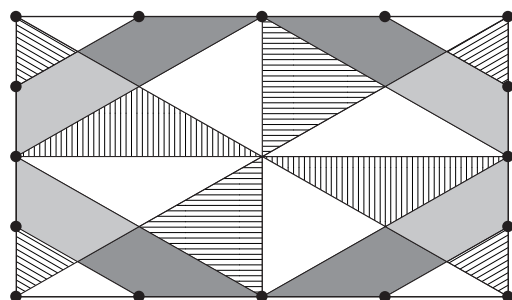
- a** teken deze ster na.
gebruik kleuren in plaats van de streepjes.
neem voor elke soort een andere kleur. ●



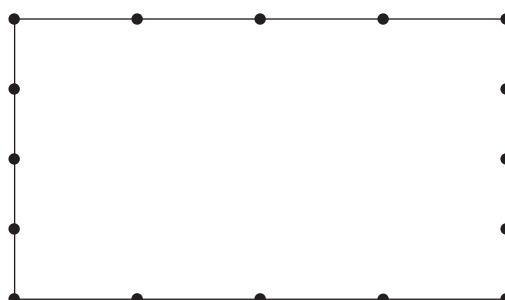
- b** teken nog zo'n ster.
doe het anders dan bij opgave 1a.
gum stukken van de lijnen uit.
dan krijg je een andere ster. ●



- a** teken deze figuur na.



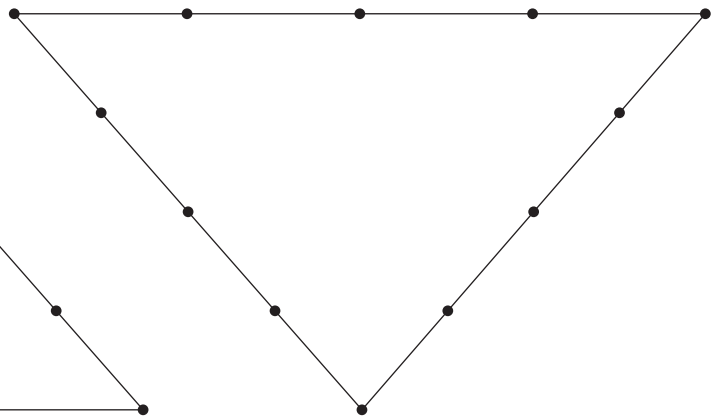
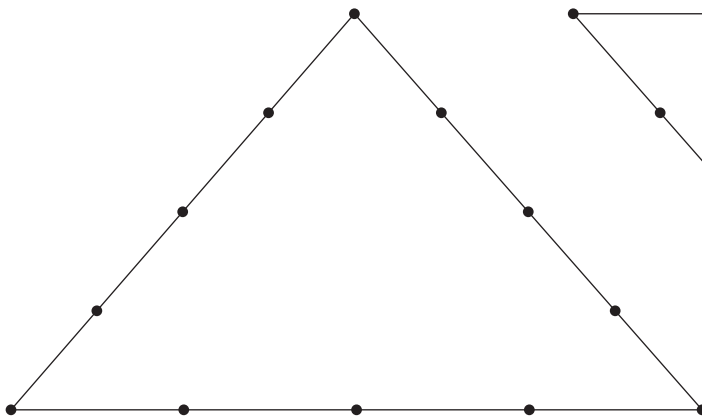
- b** teken nog zo'n figuur.
doe het anders dan bij opgave 2a.
je mag stukken van lijnen uitgummen. ●



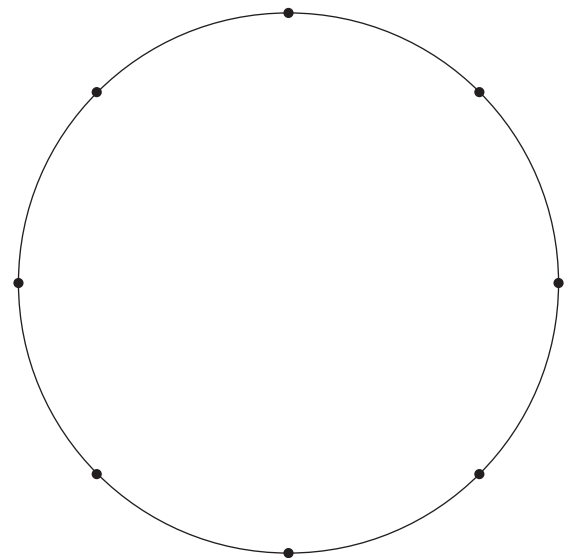
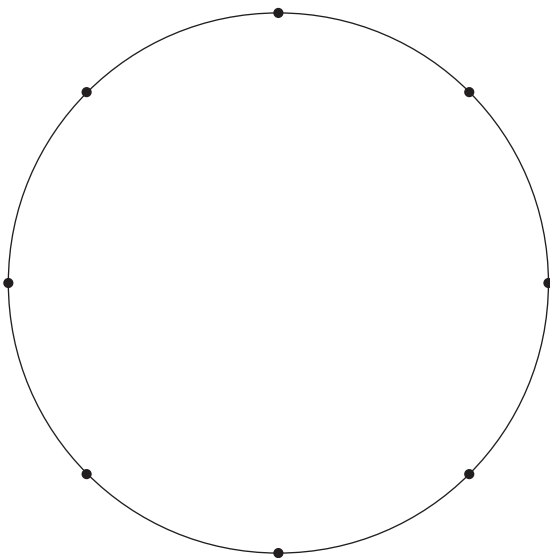
dit zijn driehoeken.



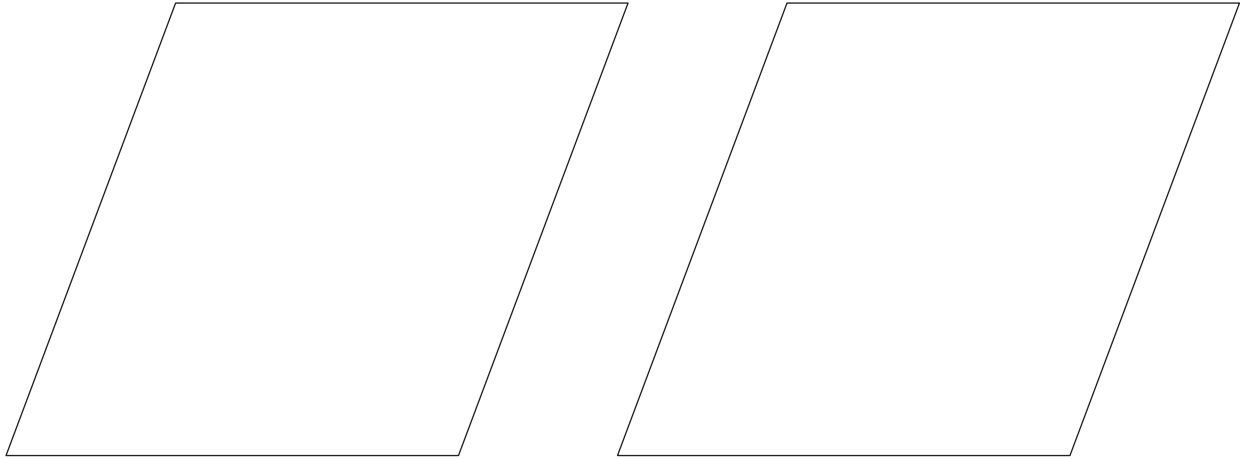
- a** teken een figuur in de eerste grote driehoek.
teken er zoveel mogelijk driehoeken in.
- b** teken nog zo'n figuur in de tweede grote driehoek.
doe het anders dan bij opgave 3a.
maak grote en kleine driehoeken.
je mag stukken van lijnen uitgummen. ●



- c** teken 2 figuren.
doe het steeds anders.
je mag stukken van lijnen uitgummen. ●



- teken 2 figuren.
doe het steeds anders.
zet eerst stippen op de rand. ●



- teken een figuur.
zet eerst stippen op de rand. ●

