

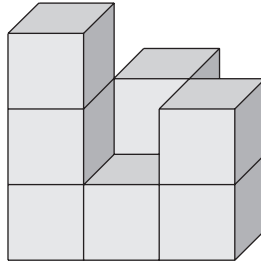
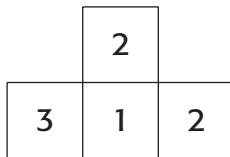
meten en
meetkunde



Wat hoort bij elkaar?

Wat heb je nodig?

- tipboek, blz. 22
- antwoordenboek, blz. 50
- 25 blokjes



Dit is een plattegrond.

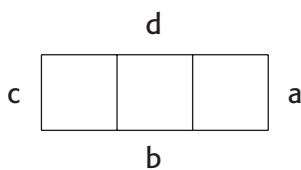
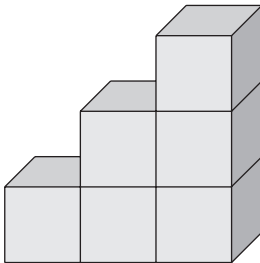
De plattegrond van het bouwsel ernaast.

Zo zie je het als je er van bovenaf op kijkt.

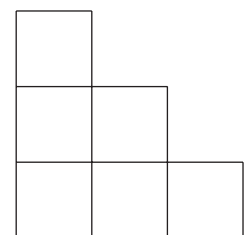
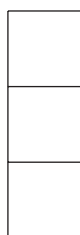
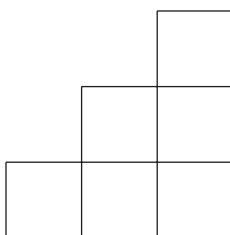
Je ziet ook cijfers in de plattegrond.

Die geven aan hoe hoog elke toren is.

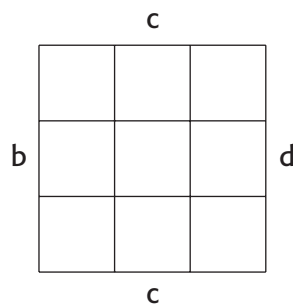
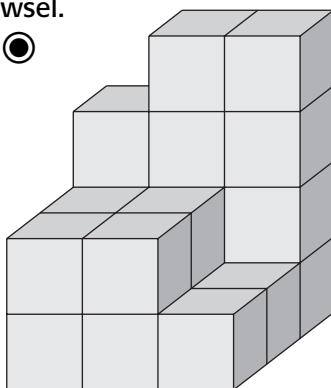
- a** Bekijk het bouwsel.
Vul de plattegrond in. ●



- b** Bij b sta je recht voor het bouwsel.
Wat zie je als je kijkt vanuit a, b, c en d?
Vul de letters in onder het goede plaatje. ●



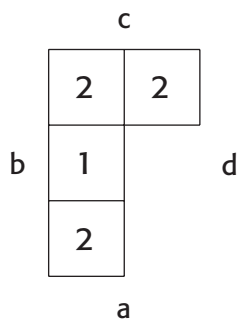
- a** Kijk goed naar het bouwsel.
Vul de plattegrond in. ●



- b** Teken wat je aan iedere kant ziet. ●

a	b	c	d

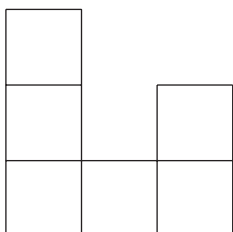
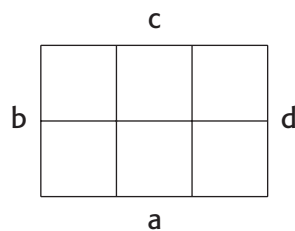
- a** Maak het bouwwerk met de blokken.
Kijk goed naar de getallen in de plattegrond.



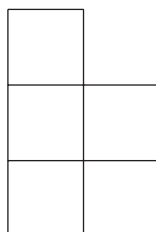
- b** Teken hoe je het bouwwerk ziet.
Kijk vanuit a, b, c en d. ●

a	b	c	d

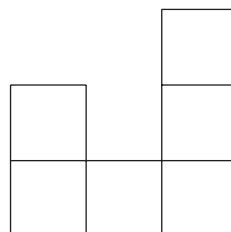
- a** Zo zie je het bouwwerk vanuit a, b, c en d.
Het bouwwerk bestaat uit 10 blokken.
Maak het bouwwerk.
Vul de plattegrond in. ●



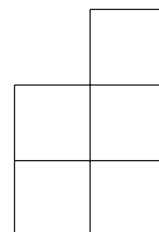
a



b

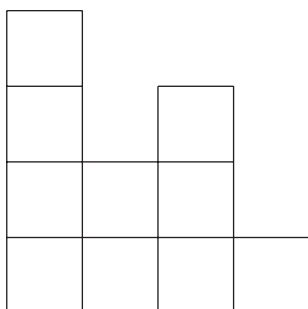
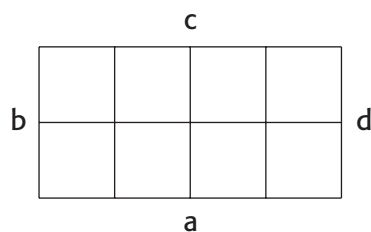


c

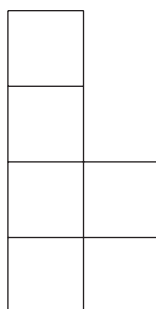


d

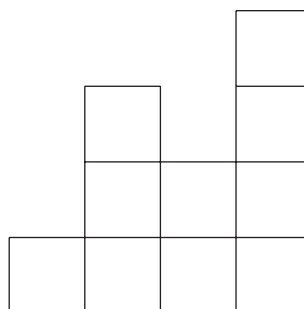
- b** Dit bouwwerk bestaat uit 15 blokken.
Maak het en vul de plattegrond in. ●



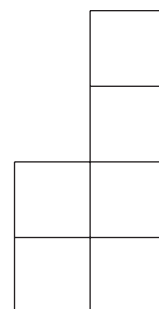
a



b

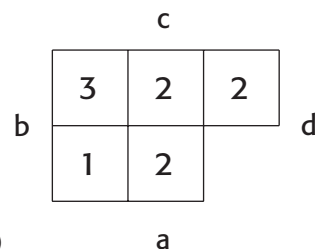


c



d

- a** Maak het bouwwerk met de blokken.
Kijk goed naar de getallen in de plattegrond.



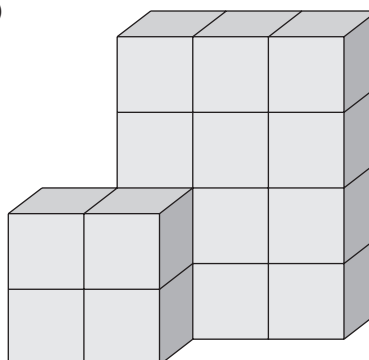
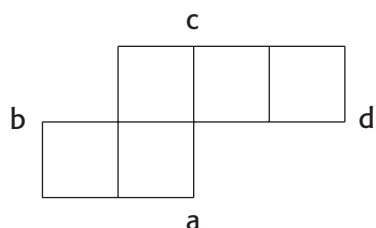
- b** Teken hoe je het bouwwerk vanuit a, b, c en d ziet. ●

a	b	c	d

- Verander het bouwwerk bij 5a.
Maar zoals je het vanuit a, b, c en d ziet, mag niet veranderen.
Teken twee nieuwe plattegronden en vul de getallen ook in. ●



- a Vul de getallen op de plattegrond in. ●



- b Teken wat je vanuit a, b, c en d ziet. ●

a	b	c	d

- c De tekeningen mogen niet veranderen.
Hoeveel blokjes kun je er dan nog bij leggen? ● _____
- d De tekeningen moeten hetzelfde blijven.
Hoeveel blokjes kun je er dan weghalen? ● _____
- e Bedenk nu twee andere plattegronden.
De aanzichten moeten hetzelfde blijven.
Vul de plattegrond in. ●

