



Kraak de code

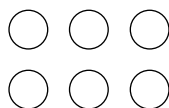
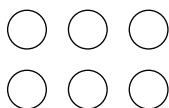
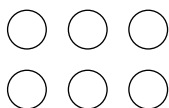
Wat heb je nodig?

- tipboek, blz. 29
- antwoordenboek, blz. 59

Kraak de code en de deur gaat open.



- De code bestaat uit 3 soorten rondjes:    
- Elke soort komt 1 keer voor.
- Teken alle verschillende codes. 



Je probeert een code:

Het is niet goed.

Je krijgt een tip: staat goed.

Deze staan fout.

De goede code is:

Kraak de code.

a

staat goed

de juiste code is:

b

staat goed

de juiste code is:

c

staat goed

de juiste code is:

d

staat goed

de juiste code is:

Je krijgt een andere tip.

Je weet de goede code nog niet.

Welke codes kunnen goed zijn?

a → 1 rondje goed → de juiste code kan zijn of of

b → 1 rondje goed → de juiste code kan zijn of of

c → 1 rondje goed → de juiste code kan zijn of of

Je probeert het 2 keer.

Wat kan de goede code zijn?

a → 0 rondjes goed

→ 0 rondjes goed

de juiste code is:

b → 1 rondje goed

→ 0 rondjes goed

de juiste code is: of

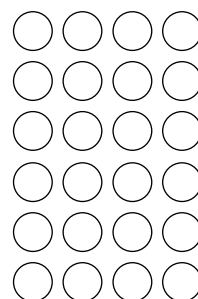
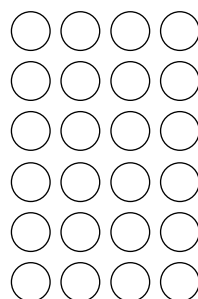
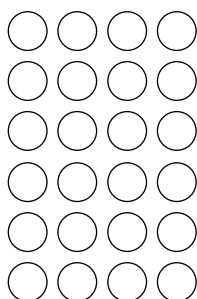
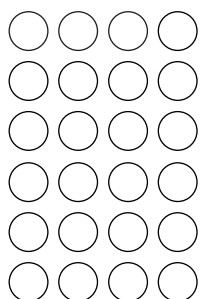
c → 1 rondje goed

→ 1 rondje goed

de juiste code is: of of

● Nu met 4 soorten rondjes.    

a Teken alle verschillende codes. ●



b Waarom is het nu moeilijker de code te kraken?

● Kraak de code.

Er staat een hok om de rondjes die goed staan. ●

a     en     de juiste code is:    

b     en     de juiste code is:    

c     en     de juiste code is:    

d     en     de juiste code is:    

● Je ziet 2 codes en de goede code.

Zet een hok om de rondjes die goed staan.

a    
    de juiste code is:    

b    
    de juiste code is:    

c    
    de juiste code is:    

d    
    de juiste code is:    

● Wat is de goede code?

- a  → 0 rondjes goed  → 2 rondjes goed ② → de juiste code is: 
- b  → 0 rondjes goed  → 2 rondjes goed ② → de juiste code is: 

● Je krijgt 3 tips.

Wat is de goede code?

-  0 rondjes goed
 1 rondje goed
 0 rondjes goed

- a Zet een hok om het rondje dat bij tip 2 goed is. ②
 b Zet  op de juiste plaats.
 c Zet  op de juiste plaats.
 d Zet  op de juiste plaats.
 e Zet  op de juiste plaats.

De goede code is: 

● Zoek de goede code. ②

-  0 rondjes goed
 1 rondje goed
 0 rondjes goed

De goede code is: 

