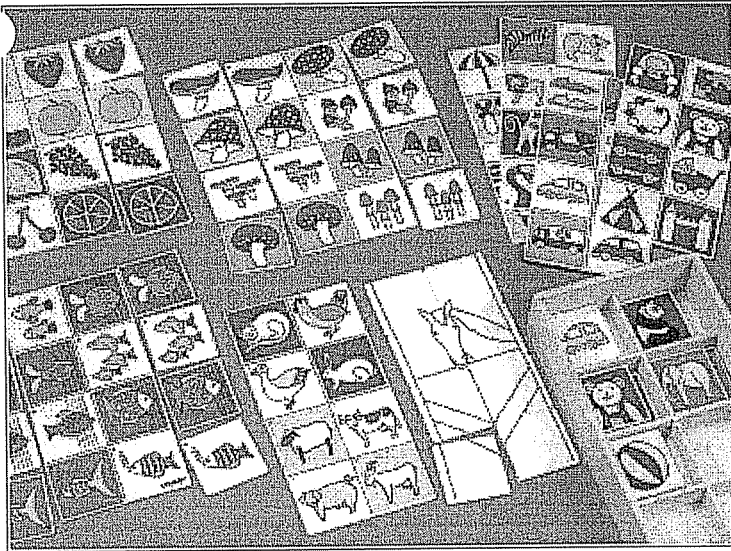


Figurama



Werkvorm:

Kleine groep.

Nevendoel(en):

Visuele waarneming: visueel geheugen.

Visuele waarneming: zien en herkennen van situaties.

Auditieve waarneming: auditief geheugen.

Auditieve waarneming: analyse.

Taal-denken.

Opmerking

Materiaalbeschrijving

Figurama is een zelfcontroleerend spel. Inhoud: 8 themaborden met ieder 8 beeldplaatjes, 64 losse kaartjes aan weerszijden bedrukt voor zelfcontrole. Alle kaarten zijn bedrukt in mooie kleuren op 2,5 mm dik kunststof en verpakt in een beukenhouten kist met deksel.

Werkwijze

Suggestie(s)

4 jr. tot 5 jr.	1. Er ligt 'n reeks van plaatjes (bijvoorbeeld kasteel, citroen, kersen, vissen, vrachtauto, zebra, meloen). De leerkracht benoemt het plaatje in woorddelen. Wijs maar aan, welk plaatje heb je gehoord. Wat heb ik gezegd? Kun jij het woord meteen goed zeggen?
5 jr. tot 5 jr. 6 mnd.	1. Als boven, maar nu zonder visuele ondersteuning. 2. Synthese wordt uitgediept door letter en klankgroepen te synthetiseren, bijvoorbeeld: l - eeuw. 3. vi - s, sch - aap enz. Eventueel met visuele ondersteuning. Belangrijk is dat het kind de letters aan elkaar plakt. 4.
5 jr. 6 mnd tot 6 jr.	1. Synthetiseren van de losse letters bijvoorbeeld: l - ee - uw, aa - p, b - ee - r, enz.