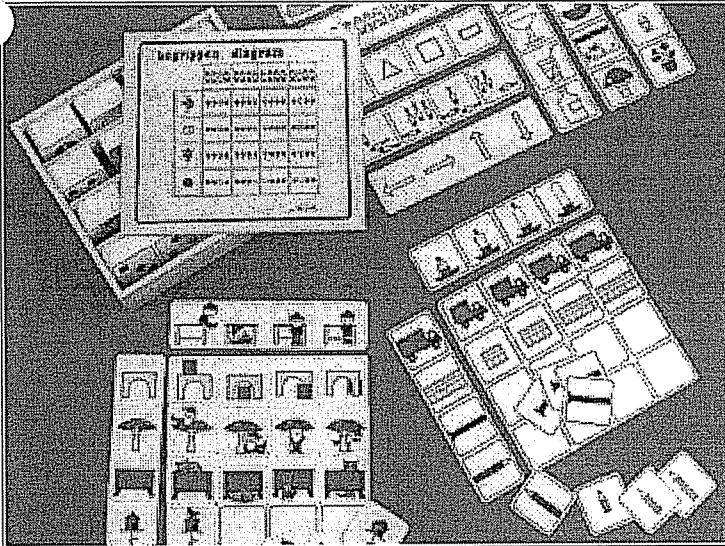


Begrippendiagram



Werkvorm:

Individueel.

Nevendoel(en):

Rekenvoorwaarden: rekentaal.

Visuele waarneming: visueel ruimtelijk.

Fijne motoriek.

Taal-Denken.

Opmerking

De kinderen moeten eerst het principe van het spel doorhebben.

Materiaalbeschrijving

Het spel omvat twee roosterborden,
24 coördinatiestroken
en 192 begrippenkaartjes,
opgeborgen in een kist met deksel.

Werkwijze

Suggestie(s)

4 jr. tot 5 jr.	1.	Aanbieden grondplaat. Experimenteren. Leerkracht legt de stroken klaar.
	2.	Aanbieden grondplaat. Twee stroken + 4 kaartjes.
	3.	Aanbieden grondplaat. Twee stroken + 16 kaartjes.
5 jr. tot 5 jr. 6 mnd.	1.	Tellen (groen kader).
5 jr. 6 mnd tot 6 jr.	1.	Samenvoegen van hoeveelheden (blauw kader).
	2.	Splitsen van hoeveelheden (bruin kader).