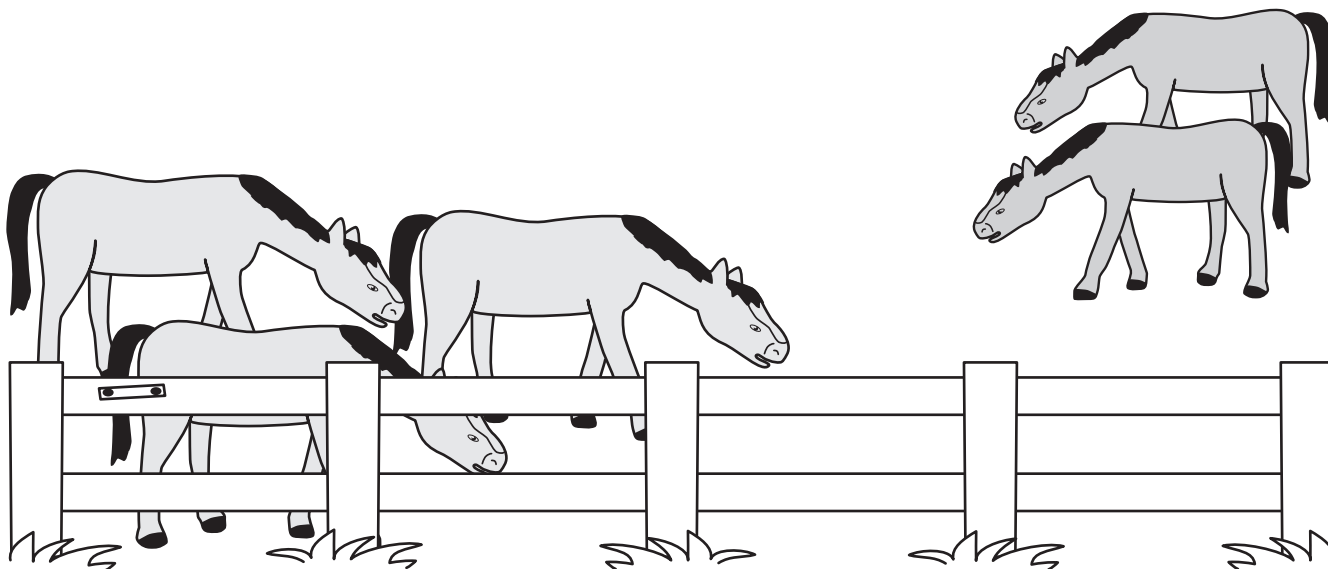


Leerdoel: Eenvoudige erbij- en eraf- situaties kunnen oplossen.

- Oplossen van eenvoudige optelproblemen onder 6.

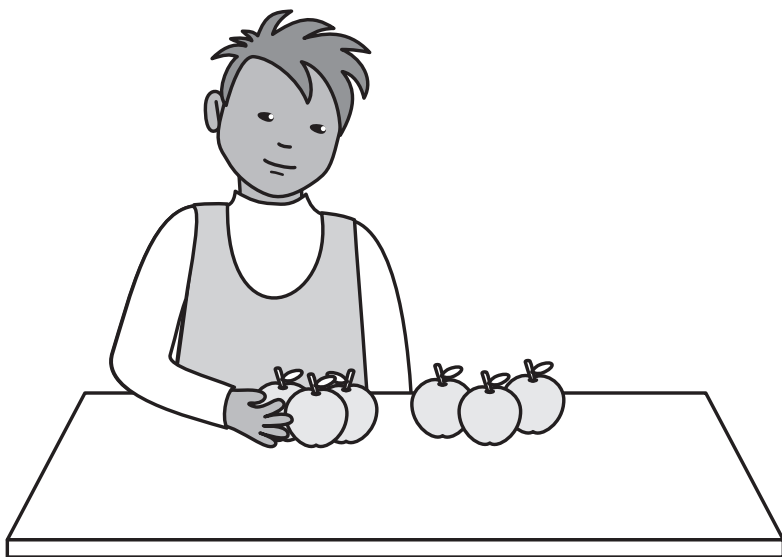
Voorbereiding: zorg voor concreet materiaal, bijvoorbeeld playmobile, Lego of wereldspelmateriaal.

Voorbeeld: vertel het erbij-verhaal.



- Oplossen van eenvoudige splits- en aftrekproblemen onder 6.

Voorbeeld: vertel het eraf-verhaal.



Bedenk nu om de beurt met het spelmaterial een erbij- of een eraf-situatie en vertel die aan elkaar in een TweeGesprek Op Tijd.

- A denkt na over een erbij-verhaal.
- A pakt materiaal, vertelt een erbij-verhaal.
- B luistert en voert het verhaal uit met het materiaal.
- A kijkt mee en vat het verhaal samen in een erbij-som (in de eerste fase zonder antwoord).
- De beurt wisselt:
- B Denkt na, pakt materiaal en vertelt een erbij-verhaal.