

Routeboekje

bij Pluspunt

Groep 4 Blok 7

Van



Routeboekje Pluspunt

Groep 4 Blok 7 Les 1

Leerkrachtgebonden

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	😊😊?	Ok?
▶ LB 4	74	1 Op het eiland Limos	<i>meedoen</i>	😊😊	
LB 4	74	1 Op het eiland Limos	<i>meedoen</i>	😊😊	
LB 4	75	2 Een ritje met de huifkar	<i>meedoen</i>	😊😊	
LB 4	75	3 Reken uit	<i>maken: derde en vierde rijtje</i>		

Groep 4 Blok 7 Les 2

Zelfstandig werken

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	😊😊?	Ok?
WB 4B	1	1 Maak sprongen op de getallenlijn	-		
WB 4B	1	2 Wat hoort bij elkaar? Trek lijnen	-		
WB 4B	1	3 Hoeveel verdient Rik Rond?	<i>maken</i>		
OB 4	38	1 Waar op de kaart?	<i>maken</i>		
OB 4	38	2 Reken uit	-		
OB 4	38	3 * Zie je hoe het gaat?	<i>maken</i>		
HL		<i>Afronding</i>	-		

Groep 4 Blok 7 Les 3

Leerkrachtgebonden

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	😊😊?	Ok?
▶ HL		<i>Start</i>	-		
LB 4	76	1 In de horlogewinkel	<i>meedoen</i>	😊😊	
LB 4	77	2 Sprongen maken	-		
LB 4	77	3 Reken uit	-		

Groep 4 Blok 7 Les 4

Zelfstandig werken

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	😊😊?	Ok?
WB 4B	2	Waar moeten de wegwijzers staan?	<i>maken</i>		
OB 4	39	1 Reken handig uit	-		
OB 4	39	2 Reken uit	<i>maken</i>		
OB 4	39	3 * Waar of niet waar?	-		
HL		<i>Afronding</i>	-		

Routeboekje Pluspunt

Groep 4 Blok 7 Les 5

Zelfstandig werken

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	😊😊?	Ok?
WB 4B	3	1 Kleur de goede klok	<i>maken</i>		
WB 4B	3	2 Maak de bootjes vast	<i>maken</i>		
OB 4	40	1 Welke som hoort bij de sprongen?	<i>maken: opdracht a, b en c</i>		
OB 4	40	2 Reken uit op jouw manier?	-		
OB 4	40	3 * Speel het spel!	<i>maken</i>		
HL		<i>Afronding</i>	-		

Groep 4 Blok 7 Les 6

Leerkrachtgebonden

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	😊😊?	Ok?
► HL		<i>Start</i>	<i>meedoen</i>	😊😊	
LB 4	78	1 IJs kopen op Limos	<i>maken</i>		
LB 4	78	2 Hoeveel moeten ze betalen?	-		
LB 4	79	3 Steeds het dubbele	-		
LB 4	79	4 Reken nu handig uit	-		

Groep 4 Blok 7 Les 7

Zelfstandig werken

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	😊😊?	Ok?
WB 4B	4	1 Teken op de getallenlijn	<i>maken</i>		
WB 4B	4	2 Kleur hoe je betaalt	-		
OB 4	41	1 Verdubbelen	-		
OB 4	41	2 Reken uit	<i>maken: zo snel mogelijk</i>		
OB 4	41	3 * Hoeveel appels in de mand?	-		
HL		<i>Afronding</i>	-		

Groep 4 Blok 7 Les 8

Leerkrachtgebonden

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	😊😊?	Ok?
► LB 4	80	1 Hier en daar op Limos	<i>maken</i>		
LB 4	80	1 Hier en daar op Limos	<i>meedoen</i>	😊😊	
LB 4	81	2 In de lekkerbek	<i>meedoen naar keuze</i>	😊😊?	
LB 4	81	3 Wat kost het?	<i>maken naar keuze</i>		

Routeboekje Pluspunt

Groep 4 Blok 7 Les 9

Zelfstandig werken

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	😊😊?	Ok?
WB 4B	5	1 Wat zie je in het hokje?	<i>maken naar keuze</i>		
WB 4B	5	2 Vul de tabellen verder in	-		
OB 4	42	1 Schrijf op hoe laat het is	<i>maken</i>		
OB 4	42	2 Reken handig uit	<i>maken: zo snel mogelijk</i>		
OB 4	42	3 * Wat moet er staan? Kies uit: +, - of x	<i>maken</i>		
HL		<i>Afronding</i>	-		

Groep 4 Blok 7 Les 10

Zelfstandig werken

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	😊😊?	Ok?
WB 4B	6	1 Kleur de zeilbootjes	<i>maken naar keuze</i>		
WB 4B	6	2 Tel met sprongen	-		
WB 4B	6	3 Drie keer gooien. Teken de stippen	<i>maken</i>		
OB 4	43	1 Is er genoeg?	<i>maken</i>		
OB 4	43	2 * Speel het inwisselspel	<i>meedoen</i>	😊😊	
HL		<i>Afronding</i>	<i>meedoen</i>	😊😊	

Groep 4 Blok 7 Les 11

Leerkrachtgebonden

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	😊😊?	Ok?
▶ LB 4	82	1 Varen om het eiland	<i>maken</i>		
LB 4	82	1 Varen om het eiland	<i>meedoen</i>	😊😊	
LB 4	83	2 Waar staat kapitein Rikos met zijn kijker?	<i>maken</i>		
LB 4	83	3 Op de paardenrenbaan	<i>meedoen</i>	😊😊	

Groep 4 Blok 7 Les 12, Toets

Zelfstandig werken

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	😊😊?	Ok?
TB 4	13	1 Hang de prijzen aan de getallenlijn	<i>maken</i>		
TB 4	13	2 Reken uit	<i>maken</i>		
TB 4	14	3 Hoe reken jij het uit?	<i>maken</i>		
TB 4	14	4 Waar is Zamila?	<i>maken</i>		

Routeboekje Pluspunt

Groep 4 Blok 7 Les 13, 14, 15			Herhaling/verrijking		
Waar?	Blz	Wat?	Doen?	😊😊?	Ok?
► HL		<i>Start</i>	-		
LB 4	84	<i>Hulp en herhaling</i>	-		
PB 4	50	1 * Schrijf op hoe laat het is	-		
PB 4	50	2 * Hoe betaal jij?	-		
PB 4	50	3 * Maak de keersommen	-		
PB 4	51	1 * Erbij. Reken uit op jouw manier	-		
PB 4	51	2 * Eraf. Reken uit op jouw manier	-		
PB 4	52	1 * Teken de plattegrond en zet de getallen erin	<i>maken</i>		
PB 4	52	2 * Wat moet er in het hokje staan?	-		
PB 4	53	* In welk vakje?	-		
PB 4	54	* Spiegelen in het water	<i>maken</i>		
PB 4	55	1 * Waar is kapitein Rikos?	<i>maken</i>		
PB 4	55	2 * Van Baaidorp naar Waterbos	<i>maken</i>		
PB 4	56	1 * Afstanden op het eiland	<i>maken</i>		
PB 4	56	2 * Wat zien de obers?	<i>maken</i>		
PB 4	57	1 * Blokjestoren	<i>maken</i>		
PB 4	57	2 * Speel het spel	<i>maken</i>		
PB 4	57	3 * Samen 100 punten	<i>maken</i>		
PB 4	57	4 * Welk nummer?	<i>maken</i>		