

Routeboekje bij Pluspunt groep 4

Blok 2

Zwembad Spetter



Naam: _____

Minimumdoelen-programma

Groep 4 Blok 2 Les 1**Leerkrachtgebonden**

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	😊😊?	Ok?
▶ LB 4	14	1 Badmeester Ruud in de kleedkamer	<i>meedoen</i>	😊😊	
LB 4	14	1 Badmeester Ruud in de kleedkamer	<i>meedoen</i>	😊😊	
KB 4	6	Het zwembad			
LB 4	15	2 Pakjes met folders	<i>meedoen en maken</i>	😊😊	

Groep 4 Blok 2 Les 2**Zelfstandig werken**

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	😊😊?	Ok?
WB 4A	7	1 Tel handig	<i>1 opdracht maken</i>		
WB 4A	7	2 Vul de tabellen verder in	<i>1e opdracht maken</i>		
OB 4	8	1 Splitsen	<i>kies er 2</i>		
OB 4	8	2 Reken uit	<i>1e, 2e en 4e rijtje</i>		
OB 4	8	3 * Reken uit			
HL		<i>Afronding</i>	<i>meedoen</i>	😊😊	

Groep 4 Blok 2 Les 3**Leerkrachtgebonden**

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	😊😊?	Ok?
▶ LB 4	16	1 De zwemles van Anne	<i>bovenste rijtje</i>		
LB 4	16	2 Zwembad Spetter	<i>meedoen</i>	😊😊	
LB 4	17	3 De zwemles	<i>meedoen en maken</i>	😊😊	
LB 4	17	4 Hoe laat begint de zwemles?	<i>maken a, b, c</i>		

Groep 4 Blok 2

Les 4

Zelfstandig werken

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	😊😊?	Ok?
WB 4A	8	1 Kleur het grootste getal	<i>maken</i>		
WB 4A	8	2 Welke horen bij elkaar? Trek een lijn	<i>maken</i>		
OB 4	9	1 Welke rekenzin hoort bij het plaatje?	<i>maken a en b</i>		
OB 4	9	2 Reken handig uit	<i>1e en 2e rijtje</i>		
OB 4	9	3 * Door elkaar			
HL		<i>Afronding</i>	<i>meedoen</i>	😊😊	

Groep 4 Blok 2

Les 5

Zelfstandig werken

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	😊😊?	Ok?
WB 4A	9	Maak de kaartjes vast of vul ze in	<i>maken 1, 2 en 3</i>		
OB 4	10	1 Wie blijft het langst onder water?	<i>maken a en b</i>		
OB 4	10	2 Schrijf op hoe laat het is?	<i>maken</i>		
OB 4	10	3 * Wie is het snelst?			
HL		<i>Afronding</i>	<i>meedoen</i>		

Groep 4 Blok 2

Les 6

Leerkrachtgebonden

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	😊😊?	Ok?
▶ LB 4	18	1 Hoeveel schoenen?	<i>meedoen</i>	😊😊	
LB 4	18	1 Hoeveel schoenen?	<i>meedoen</i>	😊😊	
LB 4	19	2 Waar ligt mijn geld?	<i>meedoen</i>	😊😊	
KB 4	7	Kleine kluisjes			
LB 4	19	3 Reken handig uit	<i>kies 3 rijtjes</i>		

Groep 4 Blok 2 Les 7
Zelfstandig werken

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	😊😊?	Ok?
WB 4A	10	1 Tel handig	1e opdracht		
WB 4A	10	2 Teken de wijzers	kies er 5		
OB 4	11	1 Hoeveel zwembandjes?	maken a en b		
OB 4	11	2 Doortellen en terugtellen	maken		
OB 4	11	3 * Vul de getallen in	-		
HL		Afronding	meedoen		

Groep 4 Blok 2 Les 8
Leerkrachtgebonden

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	😊😊?	Ok?
▶ LB 4	20	1 Hoe gaat Anne?	meedoen	😊😊	
LB 4	20	1 Hoe gaat Anne?	meedoen	😊😊	
LB 4	21	2 Reken uit	1e, 2e en 3e rijtje		
LB 4	21	3 Wat staat onder de plas water?	1e en 3e rijtje		

Groep 4 Blok 2 Les 9
Zelfstandig werken

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	😊😊?	Ok?
WB 4A	11	1 Kleur en reken uit	maken		
WB 4A	11	2 Zoek en kleur	kies er 2		
OB 4	12	1 Hoeveel betalen?	maken a en b		
OB 4	12	2 Hoeveel terug?	kies er 2		
OB 4	12	3 * Hoeveel kaartjes?			
HL		Afronding	meedoen		

Groep 4 Blok 2 Les 10

Zelfstandig werken

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	😊😊?	Ok?
WB 4A	12	1 Waar hoort de sleutel bij?	<i>maken</i>		
WB 4A	12	2 Vul de tabellen in. Kijk goed	<i>kies 1 tabel</i>		
WB 4A	12	3 * Maak de tabellen af			
OB 4	13	1 Hoeveel paar schoenen?	<i>a maken</i>		
OB 4	13	2 Wat moet in de hokjes staan?	<i>maken</i>		
OB 4	13	3 * Reken uit	-		
HL		<i>Afronding</i>	-		

Groep 4 Blok 2 Les 11

Leerkrachtgebonden

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	😊😊?	Ok?
▶ HL		<i>Start</i>	<i>meedoen</i>	😊😊	
LB 4	22	1 Hoeveel tegels?	<i>meedoen</i>	😊😊	
LB 4	23	2 Zijn de spiegelbeelden goed?	<i>meedoen</i>	😊😊	
LB 4	23	3 Spiegelbeelden	<i>meedoen</i>	😊😊	

Groep 4 Blok 2 Les 12, Toets

Zelfstandig werken

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	😊😊?	Ok?
TB 4	3	1 Tel handig	<i>maken</i>		
TB 4	3	2 Reken uit	<i>maken</i>		
TB 4	4	3 Welke rekenzin hoort bij het plaatje?	<i>maken</i>		
TB 4	4	4 Watertrappen	<i>maken</i>		
TB 4	4	5 Schrijf op hoe laat het is	<i>maken</i>		

Groep 4 Blok 2

Les 13, 14, 15

Herhaling/verrijking

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	😊😊?	Ok?
▶ HL		<i>Start</i>			
LB 4	24	<i>Hulp en herhaling</i>			
PB 4	10	* Speel het kluisjesspel		😊😊	
PB 4	11	1 * Wat moet in het hokje staan?			
PB 4	11	2 * Reken uit			
PB 4	12	1 * Reken uit			
PB 4	12	2 * Tel handig			
PB 4	13	1 * Uit hoeveel blokjes bestaan de bouwsels?			
PB 4	13	2 * Spiegelsommen. Reken uit			
PB 4	14	1 * Hoeveel punten gooit Yoeri?			
PB 4	14	2 * Bedenk zelf sommen			
PB 4	15	1 * Welke zijn precies hetzelfde?			
PB 4	15	2 * Reken uit. Kijk goed!			
PB 4	16	1 * Van huis naar het zwembad			
PB 4	16	2 * Van school naar het zwembad			
PB 4	17	1 * Drie pijltjes gooien			
PB 4	17	2 * Hoeveel samen?			