

Blok 3

In de steigers



Naam: _____

Minimumdoelen-programma

Blok 3 Les 1**Leerkrachtgebonden**

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	☺☺?	Ok?
▶ HL		Start	meedoen	☺☺	
LB 5	26	1 De boot vertrekt	meedoen	☺☺	
LB 5	27	2 Mee op Reis	meedoen	☺☺	
LB 5	27	3 Reken uit	meedoen	☺☺	

Groep 5 Blok 3 Les 2**Zelfstandig werken**

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	☺☺?	Ok?
WB 5	9	1 Schrijf de goede getallen in de hokjes	maken		
WB 5	9	2 Getallen maken	-		
WB 5	9	3 Vul de machientjes in	kies 2 machines		
OB 5	18	1 Los het op	maak a,b en c		
OB 5	18	2 Reken uit	maak rij 1 en 3		
OB 5	18	3 * Maak sommen met de kaartjes	-		
HL		Afronding	-		

Groep 5 Blok 3 Les 3**Leerkrachtgebonden**

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	☺☺?	Ok?
▶ KB 5	18	1 Reken snel uit	maken		
KB 5	18	2 Reken snel uit	maken		
KB 5	18	3 Reken snel uit	maken		
KB 5	18	4 Reken snel uit	maken		
LB 5	28	1 Springen op de getallenlijn	meedoen	☺☺	
KB 5	81	Lege getallenlijnen	meedoen	☺☺	
LB 5	29	2 In de eetzaal	meedoen	☺☺	
LB 5	29	3 Reken uit	maken		

Groep 5 Blok 3 Les 4**Zelfstandig werken**

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	☺☺?	Ok?
WB 5	10	1 Reken de boot in de lachspiegels	-		
WB 5	10	2 Vul de tabellen in	maak bovenste 2		
OB 5	19	1 Kijk goed en reken uit	maken		
OB 5	19	2 Reken handig uit	maken		
OB 5	19	3 * Wat staat onder de vlekken?	-		
HL		Afronding	-		

Groep 5 Blok 3 Les 5**Zelfstandig werken**

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	☺☺?	Ok?
OB 5	20	1 Maak handige sprongen van 100, 10 en 1	maken		
OB 5	20	2 Maak de keersommen	maken		
OB 5	20	3 Hoeveel?	-		
OB 5	21	4 Hoeveel negerzoenen?	maken		

OB 5	21	5	Reken uit	<i>maak rij 1 en 2</i>		
OB 5	21	6 *	Hoeveel pakjes passen in de doos?	-		
HL			<i>Afronding</i>	-		

Groep 5 Blok 3 Les 6**Leerkrachtgebonden**

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	☺☺?	Ok?
► HL		<i>Start</i>	<i>maken</i>		
LB 5	30	1 Een middag roeien	<i>meedoen</i>	☺☺	
LB 5	31	2 Springen op de getallenlijn	<i>meedoen</i>	☺☺	
KB 5	81	Lege getallenlijnen	<i>maken</i>		
LB 5	31	3 Maak zelf sprongen van 100, 10 en 1	<i>meedoen</i>	☺☺	

Groep 5 Blok 3 Les 7**Zelfstandig werken**

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	☺☺?	Ok?
WB 5	11	1 Maak handig sprongen	<i>maken</i>		
WB 5	11	2 Vul de tabel in	-		
OB 5	22	1 Hoeveel bootjes moeten er zijn?	-		
OB 5	22	2 Maak de rijen verder af	<i>maken</i>		
OB 5	22	3 * Maak bij elk getal vijf sommen	-		
HL		<i>Afronding</i>	-		

Groep 5 Blok 3 Les 8**Leerkrachtgebonden**

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	☺☺?	Ok?
► HL		<i>Start</i>	<i>maken</i>		
LB 5	32	1 De routekaart	<i>meedoen</i>	☺☺	
LB 5	33	2 Eén keer meer, één keer minder	<i>meedoen</i>	☺☺	
LB 5	33	3 Reken handig uit	<i>meedoen</i>	☺☺	

Groep 5 Blok 3 Les 9**Zelfstandig werken**

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	☺☺?	Ok?
WB 5	12	1 Maak handig sprongen	<i>maken</i>		
WB 5	12	2 Reken uit	<i>maken</i>		
WB 5	12	3 Reken uit	<i>kies 2 rijtjes</i>		
OB 5	23	1 De kaart	-		
OB 5	23	2 Welke foto hoort bij welke camera?	-		
OB 5	23	3 Hoeveel?	<i>maken</i>		
OB 5	23	4 * Teken zelf	-		
HL		<i>Afronding</i>	-		

Groep 5 Blok 3 Les 10**Zelfstandig werken**

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	☺☺?	Ok?
OB 5	24	1 Maak de keersommen	<i>maak rij 1,2,4 en 5</i>		
OB 5	24	2 Reken nu uit	<i>maak rij 1 en 2</i>		

OB 5	24	3	Wie van de vier maakt een fout?	-		
OB 5	24	4	Reken uit	<i>maak rij 1,3 en 4</i>		
OB 5	24	5	Reken uit	<i>kies 2 rijtjes</i>		
OB 5	24	6 *	Zet de antwoorden van klein naar groot	-		
HL			<i>Afronding</i>	-		

Groep 5 Blok 3 Les 11**Leerkrachtgebonden**

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	☺☺?	Ok?
▶ LB 5	34	1	Arkeveen en omgeving	<i>meedoen</i>	☺☺
KB 5	19		Arkeveen en omgeving	<i>maken</i>	
LB 5	34	1	Arkeveen en omgeving	<i>meedoen</i>	☺☺
KB 5	19		Arkeveen en omgeving	<i>maken</i>	
LB 5	35	2	Hoe hoog zijn de masten?	<i>meedoen</i>	☺☺
LB 5	35	3	Hoe lang en hoe hoog is de boot ongeveer?	<i>meedoen</i>	☺☺

Groep 5 Blok 3 Les 12, Toets**Zelfstandig werken**

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	☺☺?	Ok?
TB 5	5	1	Maak handig sprongen	<i>maken</i>	
TB 5	5	2	Reken uit	<i>maken</i>	
TB 5	6	3	Hoeveel?	<i>maken</i>	
TB 5	6	4	Welke foto hoort bij welke camera?	<i>maken</i>	

Groep 5 Blok 3 Les 13, 14, 15**Herhaling/verrijking**

Waar?	Blz	Wat?	Doen?	☺☺?	Ok?
▶ HL		<i>Start</i>			
LB 5	36	<i>Hulp en herhaling</i>			
PB 5	18	1 * Reken uit			
PB 5	18	2 * Welk woord kan er staan?			
PB 5	18	3 * Zoek steeds twee sommen met dezelfde uitkomst			
PB 5	19	1 * Waar gaan ze heen?			
PB 5	19	2 * Maak bij de keersom een verhaaltje of een tekening			
PB 5	20	1 * Springen op de getallenlijn			
PB 5	20	2 * Hoeveel punten?			
PB 5	21	1 * Reken uit			
PB 5	21	2 * Wat staat onder de vlekken?			
PB 5	22	* Speel het rivierspel			
PB 5	23	1 * Wat brengt de bakker?			
PB 5	23	2 * Reken handig uit			
PB 5	23	3 * Wat komt eruit?			
PB 5	24	1 * Waar stond de fotograaf?			
PB 5	24	2 * Teken zelf			

PB 5	25	* Bouw een bootje!			
------	----	--------------------	--	--	--