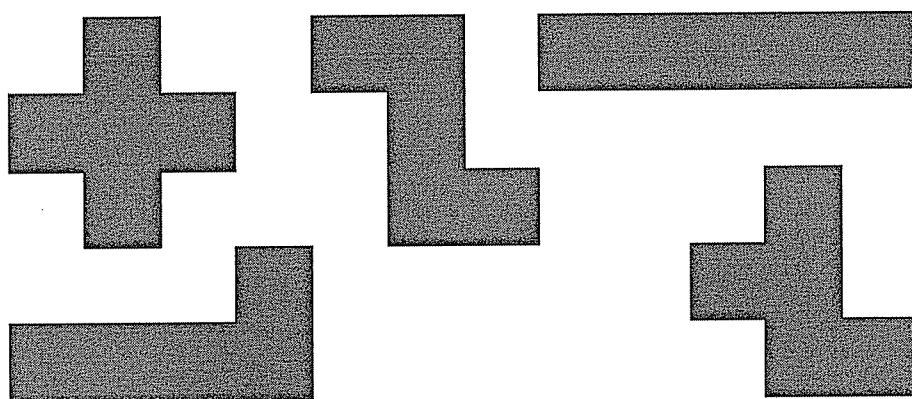


geef me de vijf

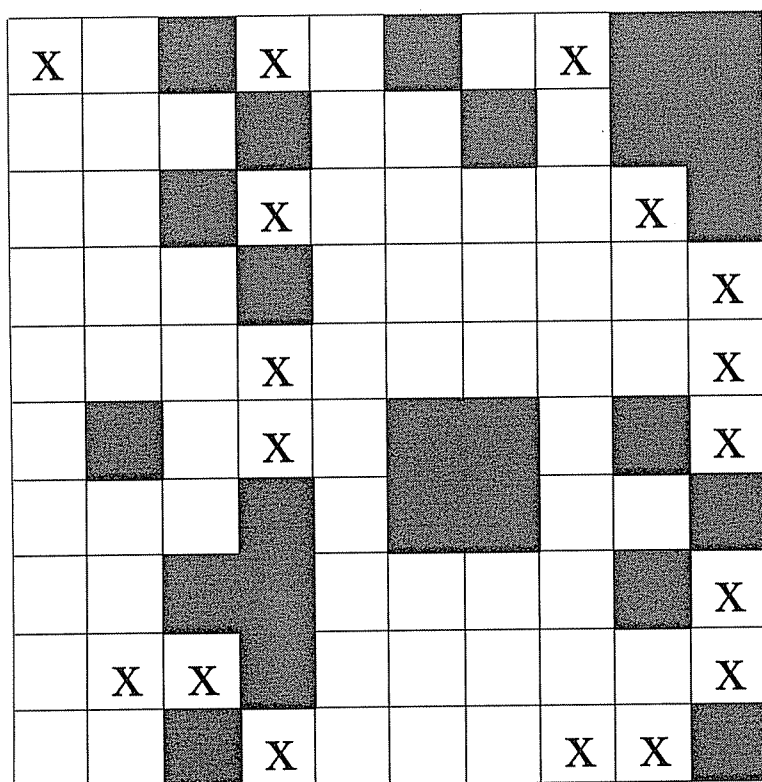
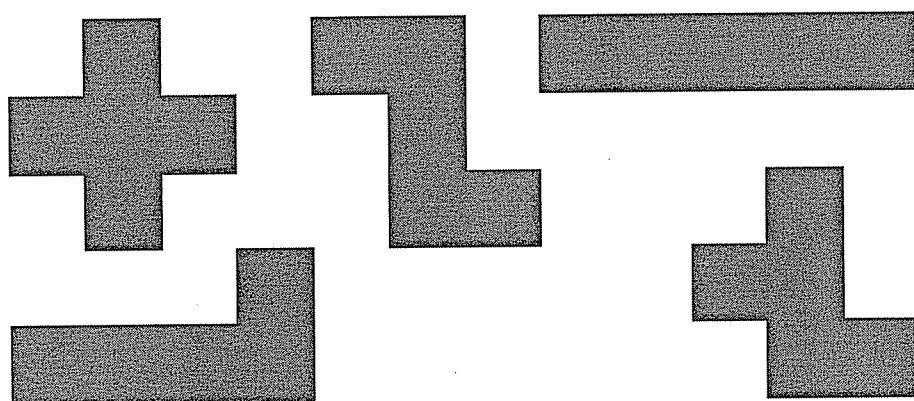
Als de vijf ingetekende "vijfhokkige" figuren op de juiste manier worden ingevoerd, ontstaat er een diagram, met in elke rij of kolom VIJF BLOKJES! De in te voeren figuren (je ziet ze hieronder) mogen worden gedraaid. Ze mogen elkaar in het diagram NIET raken (ook niet in de hoekpunten), maar ze mogen WEL grenzen aan al ingetekende grijze hokjes! Op hokjes waar helemaal NIETS komt, heb ik een grote "X" gedrukt!



X			X			X	X	
X							X	
			X				X	X
								X
X		X	X					X
			X					X
	X							
				X	X			X
	X	X						X
			X	X			X	X

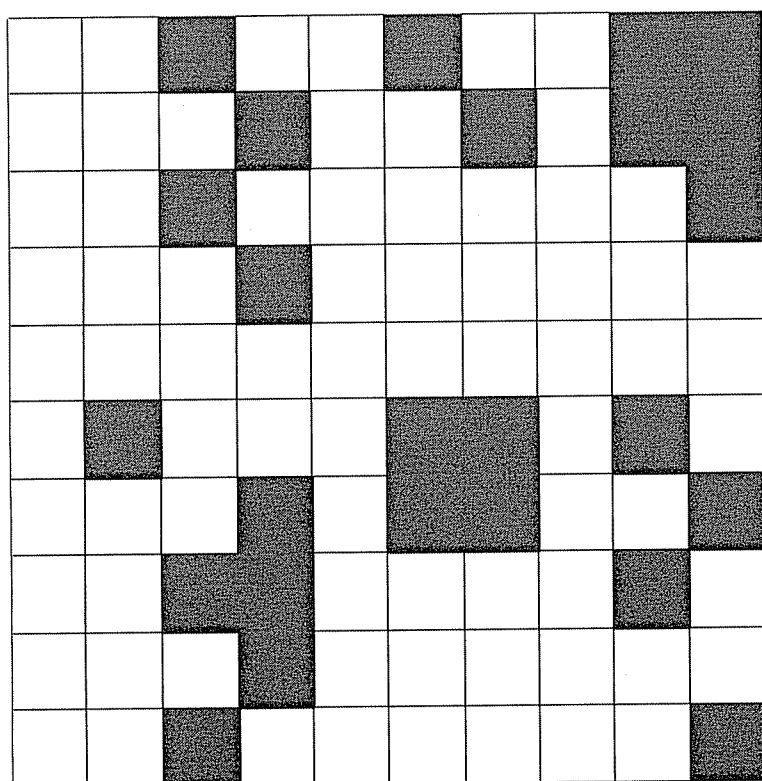
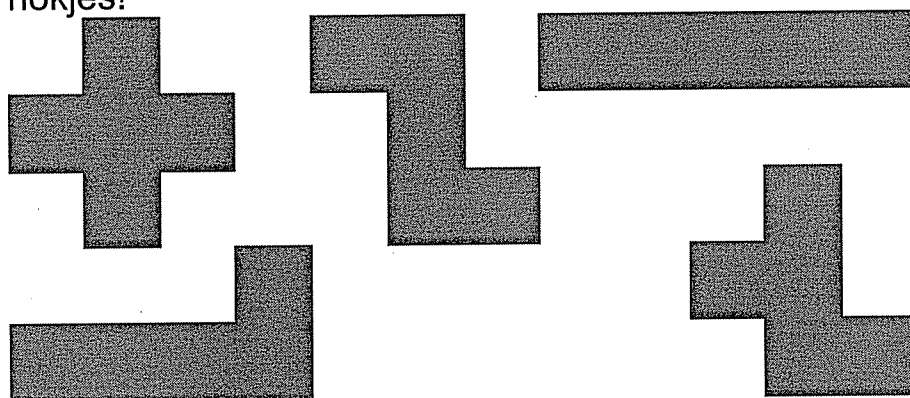
geef me de vijf

Als de vijf ingetekende “vijfhokkige” figuren op de juiste manier worden ingevoerd, ontstaat er een diagram, met in elke rij of kolom VIJF BLOKJES! De in te voeren figuren (je ziet ze hieronder) mogen worden gedraaid. Ze mogen elkaar in het diagram NIET raken (ook niet in de hoekpunten), maar ze mogen WEL grenzen aan al ingetekende grijze hokjes! Op hokjes waar helemaal NIETS komt, heb ik een grote “X” gedrukt!



geef me de vijf

Als de vijf ingetekende "vijfhokkige" figuren op de juiste manier worden ingevoerd, ontstaat er een diagram, met in elke rij of kolom VIJF BLOKJES! De in te voeren figuren (je ziet ze hieronder) mogen worden gedraaid. Ze mogen elkaar in het diagram NIET raken (ook niet in de hoekpunten), maar ze mogen WEL grenzen aan al ingetekende grijze hokjes!



geef me de vijfoplossing

