

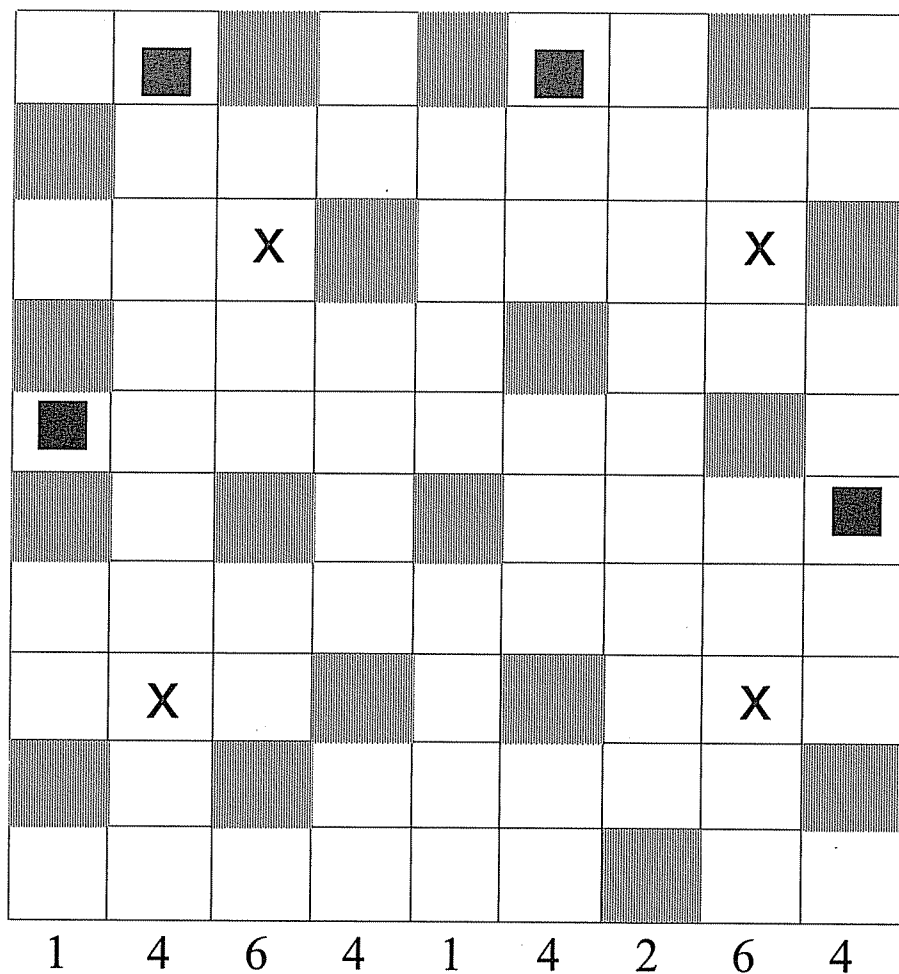
kriskras

Er volgt zo meteen een route door onderstaand diagram. Er moeten 32 voetstappen in een bepaalde volgorde worden neergezet! Mede aan de hand van de gegevens hieronder dient eerst het beginvak te worden opgespoord, zodat de reis feilloos door de hindernissen (gearceerde vakjes) heen loopt! Beneden is het aantal vakjes aangegeven waarop een voetstap terechtkomt!

De gebruikte afkortingen zijn: V= verder in dezelfde richting; L= linksaf; R= rechtsaf; A= afslaan (naar links of rechts). Dan nu de reisvolgorde: Aan jou de taak het beginpunt te zoeken: dat is vakje 1; v=2; l=3; v=4; r=5; v=6; a=7; a=8; v=9; v=10; r=11; l=12; v=13; a=14; v=15; l=16; a=17; v=18; v=19; v=20; a=21; v=22; r=23; l=24; r=25; l=26; v=27; l=28; v=29; v=30; l=31; v=32; de rand is bereikt, de tocht is ten einde.....

Om je mee te helpen zijn enkele plaatsen waar je komt al ingetekend! Een kruis geeft dat aan!

Je begint bij EEN van de zwarte blokjes! Maar welk? Zoeken maar!

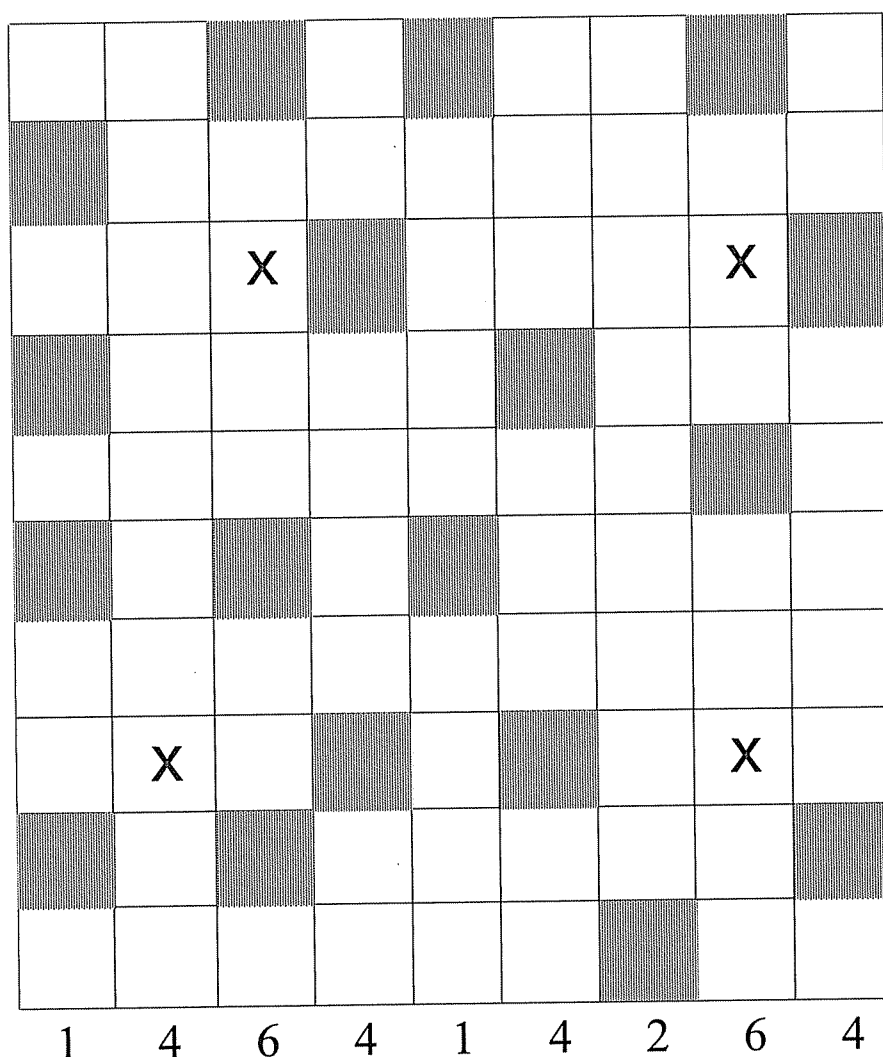


kriskras

Er volgt zo meteen een route door onderstaand diagram. Er moeten 32 voetstappen in een bepaalde volgorde worden neergezet! Mede aan de hand van de gegevens hieronder dient eerst het beginvak te worden opgespoord, zodat de reis feilloos door de hindernissen (gearceerde vakjes) heen loopt! Beneden is het aantal vakjes aangegeven waarop een voetstap terechtkomt!

De gebruikte afkortingen zijn: V= verder in dezelfde richting; L= linksaf; R= rechtsaf; A= afslaan (naar links of rechts). Dan nu de reisvolgorde: Aan jou de taak het beginpunt te zoeken: dat is vakje 1; v=2; l=3; v=4; r=5; v=6; a=7; a=8; v=9; v=10; r=11; l=12; v=13; a=14; v=15; l=16; a=17; v=18; v=19; v=20; a=21; v=22; r=23; l=24; r=25; l=26; v=27; l=28; v=29; v=30; l=31; v=32; de rand is bereikt, de tocht is ten einde.....

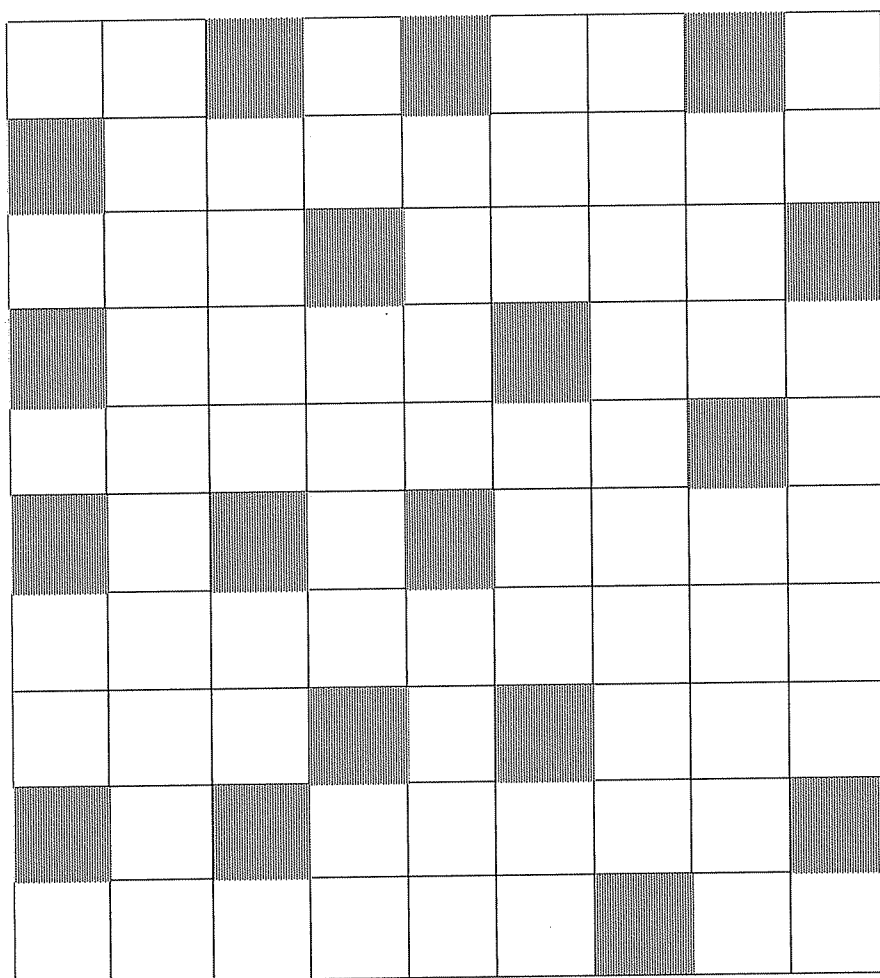
Om je mee te helpen zijn enkele plaatsen waar je komt al ingetekend!



kriskras

Er volgt zo meteen een route door onderstaand diagram. Er moeten 32 voetstappen in een bepaalde volgorde worden neergezet! Mede aan de hand van de gegevens hieronder dient eerst het beginvak te worden opgespoord, zodat de reis feilloos door de hindernissen (gearceerde vakjes) heen loopt! Beneden is het aantal vakjes aangegeven waarop een voetstap terechtkomt!

De gebruikte afkortingen zijn: V= verder in dezelfde richting; L= linksaf; R= rechtsaf; A= afslaan (naar links of rechts). Dan nu de reisvolgorde: Stap "ergens" in het veld=vak 1; v=2; l=3; v=4; r=5;v=6; a=7; a=8; v=9; v=10; r=11; l=12; v=13; a=14; v=15; l=16; a=17; v=18; v=19; v=20; a=21; v=22; r=23; l=24; r=25; l=26; v=27; l=28; v=29; v=30; l=31; v=32; de rand is bereikt, de tocht is ten einde.....



1 4 6 4 1 4 2 6 4

kriskras

oplossing

v=1; v=2; l=3; v=4; r=5; v=6; a=7; a=8; v=9; v=10; r=11; l=12; v=13; a=14;
v=15; l=16; a=17; v=18; v=19; v=20; a=21; v=22; r=23; l=24; r=25; l=26;
v=27; l=28; v=29; v=30; l=31; v=32; de rand is bereikt, de tocht is ten
einde.....

					X			
					X	X	X	
X	X	X					X	
		X					X	X
		X	X					X
			X					X
		X	X				X	X
	X	X					X	
	X				X	X	X	
	X	X	X	X	X			