

Familie f02 rijmen

Opdracht werkbladen f02-1 en f02-2

Benoem de lichaamsdelen van het meisje die worden aangewezen op werkblad f02-1. Koppel deze vervolgens aan de woorden die daarop rijmen van werkblad f02-2.

Hoe kun je deze opdracht aanbieden?

De kinderen benoemen de plaatjes van werkblad f02-2, kleuren deze in en knippen ze uit. De kinderen benoemen de lichaamsdelen van het meisje op werkblad f02-1 en leggen het uitgeknipte plaatje dat daarop rijmt in het bijbehorende vakje.

De kinderen controleren met behulp van het antwoordblad of zij de plaatjes op de juiste plaats hebben gelegd en plakken vervolgens de plaatjes vast.

Twee plaatjes passen ook nog op een andere plaats. Oog en elleboog passen bij regenboog en bij pijl & boog. De kinderen kunnen zelf kiezen waar ze het plaatje leggen.

Verrijking

Geef één van de kinderen werkblad f02-1. Dit kind wijst bij zichzelf één voor één de lichaamsdelen aan zoals aangegeven op dit werkblad. De andere kinderen hebben alleen werkblad f02-2; wie het weet mag het woord dat rijmt op het aangewezen lichaamsdeel noemen.

Auditieve taaldoelstelling

Rijmen (zie 'Wat zeg je?', blz. 33 en de paragrafen 2.3 en 2.4).

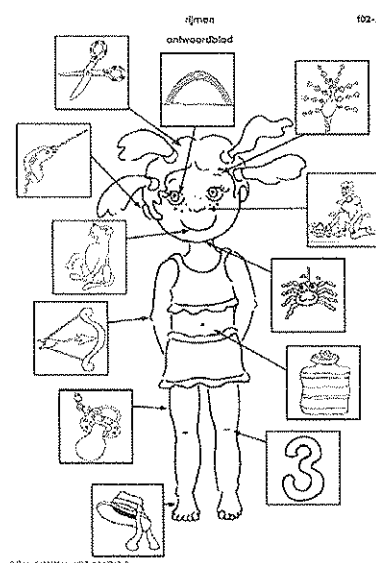
Wat heb je nodig

- kleurpotloden/viltstiften
- schaar
- plaksel + kwast
- werkbladen f02-1 en f02-2
- antwoordblad f02-3

Aantal kinderen per werkblad

1

Antwoordblad f02-3

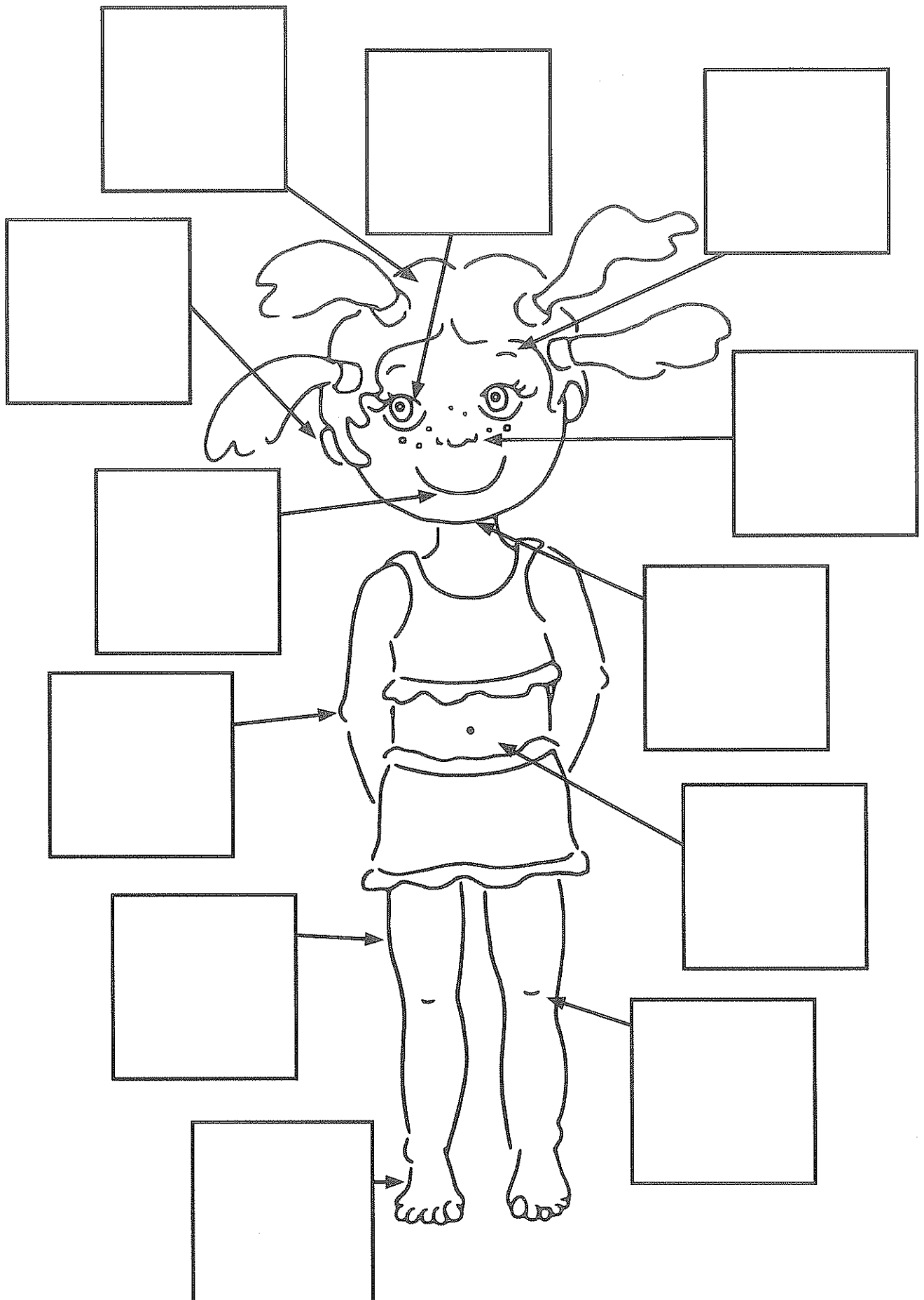


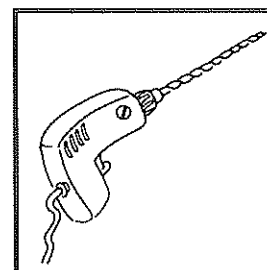
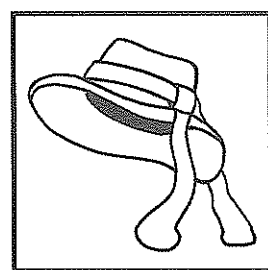
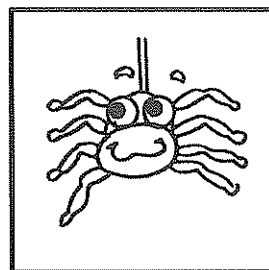
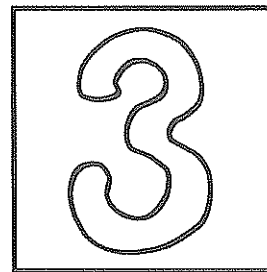
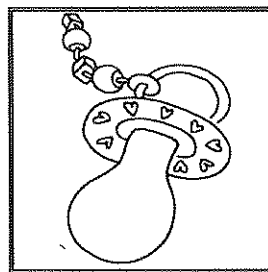
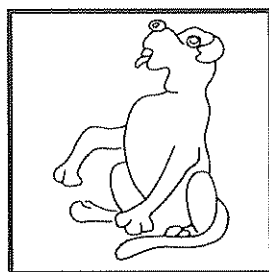
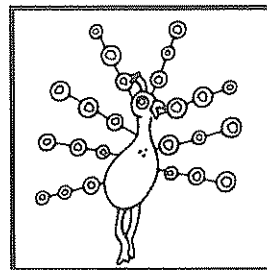
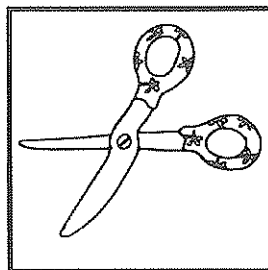
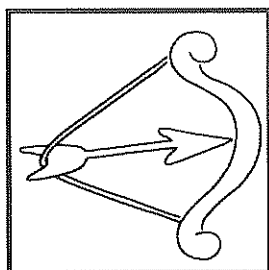
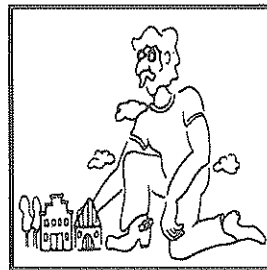
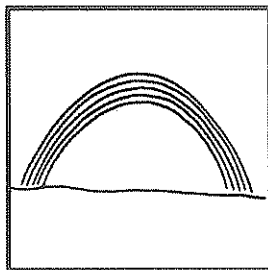
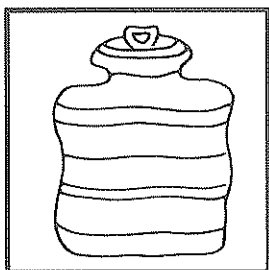
Gebruikte woorden

- haar – schaar
- wenkbrauw – pauw
- oog – regenboog
- neus – reus
- oor – boor
- mond – hond
- kin – spin
- elleboog – pijl & boog
- buik – kruik
- been – speen
- knie – drie
- voet – hoed

'Het grote "Wat zeg je?" spel'

- Spel 2: Zoek de rijmende woordkaartjes
- Spel 3: Rijmmemory
- Rijmdominopuzzel





antwoordblad

