

### Auditieve taaldoelstelling

**Hoe kun je deze opdracht aanbieden?**

## Wat heb je nodig

- ### Aantal kinderen per spel

## Spelen zonder spelbord

Variatie 1:

De kinderen gooien om beurten met de Sinddobbelsteen. Het kind zoekt een plaatje waarvan de beginletter correspondeert met dezelfde beginletter als het plaatje van de Sinddobbelsteen dat boven komt. Als het goed is mag het kind het kaartje bij zich houden. Daarna gooit het volgende kind met de Sinddobbelsteen en zoekt een plaatje met dezelfde beginletter als op de Sinddobbelsteen, etc.

Zijn er geen woorden meer met dezelfde beginletter, dan moet je een beurt overslaan. Als de kaartjes op zijn, wordt er geteld wie de meeste kaartjes heeft verzameld.

Variatie 2:

Wordt op dezelfde manier gespeeld als variatie 1 met één verschil: de kaartjes worden omgekeerd op tafel gelegd. Na het gooien met de Sintdobbelsteen mag er één kaartje worden omgedraaid. Begint deze met dezelfde beginletter, dan mag het kind dit kaartje bij zich houden en mag het nog een keer. Niet dezelfde beginletter? Dan is het volgende kind aan de beurt.

## Spel met spelbord

Dit is hetzelfde spel als spelen zonder spelbord, alleen loop je nu met je pion over het spelbord. Wanneer je op een Zwarte Piet met een zak komt, mag je met de Sinfdobbelsteen gooien.

Voor dit spel is nodig: stippendobbelsteen en pionnen.

Als je het spelbord van tevoren inkleurt, dan kan je de pakjes in een vaste kleurenvolgorde inkleuren en kan er een kleurendobbelsteen gebruikt worden.

Antwoordblad si03-5



#### Vereenvoudiging

De kinderen zoeken zonder Sintdobbelsteen de afbeeldingen bij elkaar die dezelfde beginletter hebben. Er zijn telkens vier afbeeldingen van woorden die met dezelfde letter beginnen.

Met behulp van antwoordblad si03-5 controleren de kinderen of ze het goed hebben gedaan.

#### Gebruikte woorden

- Piet: pepernoten – paard – papegaai – pop
- mijter: maan – muts – mast – mond
- baard: bed – boek – brieven – bellenblaas
- veer: vlag – vliegtuig – verrekijker – vlieger
- Sinterklaas: stoomboot – sinaasappel – staf – snor
- cadeaus: kraag – kasteel – kinderen – kralenplank

#### Verrijking

De kinderen maken er extra kaartjes bij.

#### 'Het grote "Wat zeg je?" spel'

- Spel 1, opdracht 2
- Spel 4: Zoek de beginklanken









