

SOCIAAL/EMOTIONEEL

Een groepsspel

Zwaarte van de opdrachten



Korte inhoud

Samen een spel spelen en tegelijkertijd de spelregels raden.

De éne helft van de groep bedenkt de regel; de andere helft raadt hem.

Vaardigheden die in deze les geoefend worden

Analytisch denken

- inzicht
- abstract denken
- logica

Creatief denken

- brainstormen
- flexibiliteit

Praktisch denken

- effectiviteit
- doorzettingsvermogen

De les in de klas

1. Tijd: 30 - 60 minuten
2. Werkvorm: tenminste 6 kinderen per groep; geschikt voor de hele klas in één grote groep
4. Product: praatles

Voor de kleintjes

- Noem dieren waar geen O in zit.
Dus: kat, vis, kameel, maar niet hond of vos.
N.B. eerst samen afspreken of de OE dan wel of niet mag.
(Het kan voor u als leerkracht ook leuk

zijn om dat juist niet samen af te spreken en dan te zien of de kinderen zelf op dit probleem komen. Dat is afhankelijk van het niveau van uw groepje).

- Noem dingen in de klas waar geen A in zit.
- Noem namen (van de kinderen) waar geen E in zit.
- Bedenk merknamen (auto's, zeep en andere reclamedingen) waar geen i in zit.
- En tenslotte: bedenk eten waar geen (of juist wel een) U in zit.

Om beurten mag ieder kind iets nieuws zeggen. Als er drie fouten zijn wordt het volgende onderwerp gekozen.