

Hoe goed ken je ze?

Dit is een spel voor de hele klas, nét geschikt voor als je nog een half uurtje iets leuks kunt doen samen, zonder dat je er speciale dingen voor nodig hebt. Ieder schrijft zijn naam op een kaartje. Alle kaartjes gaan in een doos, goed geschud, en dan worden er twee uitgehaald.

De twee namen op de kaartjes worden voorgelezen. En nu gaat iedereen (behalve de twee genoemde leerlingen) om beurten iets AARDIGS zeggen, wat die twee met elkaar gemeen hebben. Dus: ze hebben alletwee een vest aan. Of: ze hebben allebei een bril. Of een hond.

Dus NIET: ik heb aan allebei een hekel. Want dat zegt meer iets over de spreker dan over de twee leerlingen. En bovendien bederft het de sfeer!

Voor de twintigste die aan de beurt is om een overeenkomst te bedenken, wordt het al behoorlijk moeilijk.

Maar dat is alleen nog maar de simpele versie! Want nu komt het echte spel pas. Er zijn weer twee leerlingen gekozen door het lot. Je gaat weer om beurten met je klasgenoten overeenkomsten bedenken. Maar NU gaat het erom dat je een overeenkomst bedenkt die deze twee kinderen met zo MIN MOGELIJK andere leerlingen delen. Dus staat er iemand bij het schoolbord, die jouw overeenkomst (kort) opschrijft, en daarna gaan jullie samen tellen op hoeveel andere kinderen hij ook van toepassing is. Jij zegt bijvoorbeeld: ze hebben allebei een ketting om, dan wordt nu geteld wie er nog meer een ketting omhebben. En het getal van alle 'kinderen-met-ketting' komt ook op het bord te staan, bijvoorbeeld: ketting 5.

Dan is de volgende aan de beurt. Die zegt: 'ze hebben allebei twee katten thuis'. Dus op het bord wordt opgeschreven: 2 katten. En dan wordt er in de klas gekeken: iedereen met twee katten thuis steekt zijn hand op. Zijn dat er maar twee, behalve de twee kinderen waar het om gaat? Dan wordt het getal op het bord achter '2 katten' nu 4. En dat is beter dan de vijf kinderen met een ketting om. Want het gaat er nu om, dat je een overeenkomst bedenkt die alléén geldt voor de twee kinderen om wie het gaat. Het allerbeste getal dat je dus kunt krijgen is 2 (want dan hebben alléén de twee kinderen om wie het gaat dat precieze ding). Zodra iemand zo'n overeenkomst heeft bedacht heeft die het spel gewonnen en worden er weer twee nieuwe namen getrokken.

Hoe heb je de meeste kans om te winnen? Het komt voor dit spel aan op twee dingen: hoe goed je elkaar kent en naar elkaar kijkt. Dat is één ding. Het andere is: hoe creatief je dingen kunt bedenken. Want de overeenkomsten mogen over álles gaan wat je maar kunt bedenken. Hebben ze zich allebei eens in hun Fanta verslikt op het schoolreisje? Of hadden ze allebei een lichtblauwe ballon bij de laatste fuif? Hebben ze allebei een werkstuk gemaakt over de Noormannen? Of hebben ze alle-

Hoe goed ken je ze?

bei twee letters die naar beneden uitstekten in hun naam? Heten hun vaders allebei Theo? Wonen ze allebei op nummer 22? Hebben ze allebei wel eens een arm gebroken? Dát soort dingen dus ...

Extra regel:

Zodra er drie overeenkomsten op het bord staan, elk met een getal erachter, kun je ook nog op een andere manier winnen: door twee ándere kinderen uit de klas te noemen voor wie ELK van de drie overeenkomsten zou passen.

Klopt dit, dan houdt het spel daarmee op en worden er weer twee nieuwe namen getrokken.

